Сергей Осянин

Шейдерный мир

Противостояние

SHOUT
SHARE
IT

•

Сергей Осянин

• Повесть: Приключения, Фантастика, Киберпанк

• **Аннотация:**

Компьютерная многопользовательская игра служит для развлечения? Для рыцарских турниров, походов на драконов, похищающих принцесс... Ха! Какое милое заблуждение! Она служит местом драки, местом заговоров, мошенничества, любви и театральной игры... Но, главное - она позволяет зарабатывать деньги. Много денег! И, заметьте - не только ее создателям.

Шейдерный мир. Противостояние.

Глава первая

Кардинал.

Город накрывал закат. Медленно, размеренно, завораживающе. Но любовался прекрасным уходом дня, лишь один человек. Он был среднего роста, имел идеально правильные черты лица, красивые, изумрудные глаза и бледно-розовые губы. Одет полностью в черное с красным. Причем, бордово-красными были лишь некоторые элементы - тонкие полоски, чуть заметные шнурки, пуговицы и некоторые другие, едва заметные детали. Он сидел за одним из многочисленных столиков, составляющих мозаику обстановки одной из городских таверн.

Нет, любовался он закатом один не потому что город был пустой, напротив, улицы, внизу, буквально бурлили жизнью. Фигурки людей сновали туда-сюда, стояли группками, разговаривали, торговали друг с другом. Но, никому из них не было дела до прекрасно отрисованного заката. Солнце садилось, красные лучи поблескивали на крышах зданий, окнах, оружии, и даже в бокале, который стоял перед ним. Сколько же времени нужно было потратить на создание подобной красоты. Пожалуй, такие вещи, как этот закат, замечаешь всего два раза. Первый раз, когда только появляешься в этом мире, и второй, когда, добившись всего, что возможно, здесь, притормаживаешь ритм, и оглядываешься. Тебе некуда спешить. Ты стал частью этого мира.

- Кардинал? - приятное женское сопрано.

Голос прозвучал почти неожиданно. Все же класс вора, дает свои преимущества. Сидящий медленно кивнул, и приглашающе указал рукой на противоположно стоящий стул. Затем бросил приглашение для приватной беседы.

- Красивый костюмчик, - подошедшая села на красивый

резной стул, и сплела руки под подбородком.

- "К делу", - появилась надпись в окошке чата.

- О, как. Общаемся по старинке? Не удобно же, - собеседница хихикнула.

Чат в ответ "промолчал".

- Ну, хорошо, хорошо. К делу, значит к делу. Тебя рекомендовали как лучшего. Да и репутация, твоя говорит сама за себя. Мне нужно оценить, и выставить на продажу одну вещицу.

- "Покажи", - вновь появилось в чате.

- Ты всегда общаешься через чат? Это так... Странно. - Произнесла воровка, и положила на стол руку с зажатым в ней кинжалом. Красивым кинжалом. Изогнутое жало тускло мерцало ядовито-зеленым на фоне черного клинка. На нем висело сильное и опасное заклинание, а возможно и несколько.

Тот, кого она назвала Кардиналом, накрыл оружие своими руками. Это не был жест сокрытия. Таким образом, он просканировал выложенную вещицу. Он сделал пару скриншотов, и убрал руки.

- "Завтра, здесь же, в это же время", - и он истаял в воздухе.

Собеседница некоторое время смотрела на опустевший стул, затем убрала кинжал в инвентарь, и встала.

- Надеюсь, я поставила на ту лошадку... - пробормотала она, и тоже медленно истаяла.

Игровой сервер опустел на пару игроков. Но через мгновение, логин сервер принял свыше двухсот подсоединений. Вечер субботы, всегда максимально нагружал каналы игры. И это хорошо. Это позволяло планировать.

***

Олег отвалился на спинке кресла, и задумчиво почесал нос. "Подстава? Не похоже. Администовские ищейки так не работают. Да и клиент по базе чист. Тогда что? Смутное чувство тревоги. Совсем слабое, но назойливое, как полуночный комар. И все? Всего лишь смутное чувство? Когда это меня оно не преследовало?" - он слегка наклонился вперед, и закрыл клиент игры. Затем врубил смену прокси, хотя он и так менялся каждые полчаса автоматически. На автомате подтер весь кэш игры, проверил работу файрволла, и только тогда запустил браузер.

Для себя он уже все решил. Заказ был не сложный, найти покупателя на подобный раритет было делом пары часов. Конечно для него. Он имел обширную базу данных по покупателям. Был прекрасно осведомлен о каждом из них. В отличие от них. У них о нем не было информации. Вернее была, но минимальная. Достаточная для деловых отношений.

Инкогнито было его главным козырем. Оно позволяло оставаться в тени, творя великие дела. И хорошо при этом зарабатывая.

Олег, отхлебнул крепкого кофе, и застучал по клавиатуре, периодически посматривая на сделанный скриншот. Так, так, так. "Дага молниеносного знамения" - раритетное оружие, имеющее гигантский урон, и обладающий пятью магическими печатями. Очень редкий экземпляр. Во всей игре их всего три штуки. И найдено пока только две. Это повышало шансы на удачное поднятие цены. Судя по базе, первый найденный клинок принадлежал некоему Шаману. Коллекционер? Нужно будет пробить по нему инфу. Олег сделал закладку на страницу с профилем игрока.

Поскольку на аукционе кинжал выставлен не был, Олегу это развязывало руки по назначению цены. А если им заинтересуется несколько покупателей, возможно, удастся устроить торги.

Олег принялся к доскональному изучению игрового предмета. Но, уже сейчас ему было ясно, что кинжал стоит не менее пяти тысяч. Долларов, разумеется. Он пробежался по аукционам, прошерстил пару баз данных, перечитал несколько форумов, и через полтора часа у него нарисовалась окончательная цена за предмет - шесть тысяч пятьсот. Двадцать процентов, он заберет себе. Хорошая сделка.

Осталось самое малое - найти нужных покупателей. В игре бывает до пятидесяти миллионов игроков ежедневно, и большинство из них обыкновенные люди, пришедшие за своей долей развлечений в этот электронный рай. Но есть и такие, кто живет игрой. Те, кто коллекционирует внутриигровые вещи. И список таких людей у Олега имелся. Разумеется не всех. Куда там. Он был уверен, что имеет не более одного процента подобного контингента. Но и этого с лихвой хватало для его бизнеса.

Он открыл таблицу с внушительным списком имен, ников, е-мейлов, и галочками выбрал с два десятка электронных адресов. Затем набрал короткое сообщение, где в зашифрованном виде передал информацию о лоте, начальной цене, и легким нажатием на кнопку, отправил рассылку по адресам. Теперь оставалось только ждать. Олег сладко потянулся и взглянул на часы. Почти полночь. Нужно было появиться в своем клане. Вчера остались некоторые дела не завершенными. Он сморщился, но запустил клиент игры. Стер предыдущий логин, ввел другой, и вбив пароль вошел в игровой мир.

В игре совсем стемнело. В городе зажглись фонари и магические огни. Башня высшего волшебства окутывал легкий

мерцающий туман. Красиво. Он появился на балконе клан холла, рядом с красивым, резным сундуком. Чат клана на мгновение притих. Затем продолжилась обычная беседа. Собирали две группы в рейд, обсуждали очередное изменение в классе мага, и шутили и смеялись, рассказывая друг другу истории из прошлых походов на боссов.

Олег переключился на офицерский чат, и набрал стандартное приветствие "hi all". В ответ прилетело три ответа. Все так же в чате. Голосом поздоровался только клан-лидер.

- Привет, Чеки. Поздно ты сегодня.

- "Работа. Что у нас по-вчерашнему?" - Олег позволял сокращать свой ник только лидеру.

- Ты глянь на форуме, там кроме вчерашних двоих, сегодня еще один заявку написал. Пощупай их как следует. После того как грабанули клан банк "Богов", мне вообще принимать никого не хочется.

- "Хорошо, Кэп. Все сделаю в лучшем виде. Еще срочные дела есть?" - Олег еле боролся со сном.

- Более ничего серьезного. Только... Не забудь, что у нас в пятницу клановый ивент, хорошо?

- "Помню я, помню. Буду обязательно".

- Вот и славно, - голос у клан-лидера стал более спокойным, - мы тут на боссе, так, что я вырубаю офицерский чат. До встречи, Чекист.

Олег посидел, что-то прикидывая в уме, затем переключил окно чата на приватный разговор, и вызвал персонажа с ником Кентавр.

- "Докладывай".

- "Привет, Чекист. Все в порядке, я уже бегаю с ними в рейде. Через пару дней обещали дать полноправного члена клана. Очень мной довольны".

- "Ну, еще бы. Ты одет лучше всего их клана вместе взятого. Да и такого опытного танка, они врятли где найдут. Ты, главное, не переусердствуй. Играй одной рукой. Твой уровень игры может вызвать подозрение".

- "Все будет в шоколаде, не переживай, шеф. Отключаюсь".

- "Бай, жду отчета", - и Олег закрыл окошко чата.

Все получилось куда лучше, чем он предполагал. Служба контрразведки в клане, куда он заслал Кентавра, отсутствовала как класс. Это просто прекрасно. Олег улыбнулся. Сегодня удачный день. Очень удачный.

Он решил пройтись по игровому городу. Это помогало думать. Размеренно вышагивая по главной улице, он размышлял о той гигантской игре, которую он задумал. Сейчас игра

претворялась в жизнь по намеченному плану. Медленно, и слаженно. Как начальник отдела разведки и контрразведки своего клана, он имел доступ ко всей информации о его членах. Клан был огромен, по игровым меркам, и насчитывал свыше двух тысяч игроков. И более половины он проверял лично. На компьютере у него имелась папка с собранным материалом на каждого из игроков. Реальные имена, адреса, телефоны, фотографии. Всем, о ком он не мог ничего накопать он отказывал в приеме в клан. Неизвестные личности ему были совсем не нужны. Более того, такие личности были потенциальными шпионами врага. Врага сильного, и занимающего более выгодную позицию в игровом мире нежели его родной клан. Врагом этим был клан "Ангелы", и они стремительно набирали рейтинг. Олега мало волновал внутриигровой рейтинг. Главное для него было то, что "Ангелы" держали три особо важных территории, на которых не давали качаться или "фармить" никому другому. Днем и ночью входы на их локации охраняли компьютерные персонажи. Охранники - очень сильные и достаточно функциональные, что бы отсылать сообщение о нападении дежурному офицеру. А тот уже поднимал звенья охраны или штурмовиков.

Олегу все это было прекрасно известно. А так же ему было известно, что на этих территориях находятся множество подземелий и замков, в которых можно добыть весьма редкие и даже легендарные предметы. А вот это уже была весомая причина, по которой он взялся за свой план. Он не раз пытался забросить в ряды "Ангелов" своего человека, но этого сделать никак не удавалось. А время шло. И он терял деньги, которые мог бы заработать.

Он остановился у оружейной лавки. Кругом бегали другие игроки, кое-кто был на лошадях, кое-кто на более экзотических животных - полудраконах, единорогах, страусах. Все торопятся в этом мире.

Торговец оружием начал расхваливать свой товар, стараясь заинтересовать подошедшего. Олег его почти не слушал, он всматривался в вывешенное оружие, выглядывая интересные образцы, но таких не оказалось. Ну, еще бы. Откуда им взяться у обыкновенного уличного торговца.

Он отошел от прилавка и завернул на аллею славы. Там горели фонари, и прогуливались влюбленные парочки из числа горожан. Проходя мимо фонтана, он заметил женского персонажа, одиноко сидящего на одной из лавочек. Игрок. Судя по одежде - магичка максимального уровня. Одета она была не ахти как, в простой магический комплект, едва ли стоящий дороже выпивки в таверне, но Олега привлекло совсем не это. В

руках у незнакомки была "Книга вихря стихий"! Он узнал бы ее среди тысячи. Сон слетел в мгновение ока. Олег сделал несколько скриншотов, и медленно приблизился к магичке. Так, так. Без клана, без гильдии. Все интереснее и интереснее. Он пару мгновений изучал ее, а затем медленно сел рядом.

- "Вы позволите?" - всплыло над ним облачко разговора.

Она повернула к нему голову. Вернее, персонаж повернул голову. Это означало, что игрок выделил Олега, и сейчас рассматривал информацию о нем. Собственно, кроме ника и гильдии, он мало, что мог увидеть. На Чекисте были одеты кольца сокрытия.

- Кажется, вы уже сели, - голос оказался женским, завораживающим, красивым, и очень грустным.

- "Прекрасный парк, не так ли? Я люблю здесь прогуливаться. Особенно завораживающим здесь становится озеро с фонтаном, на закате. Жаль, что я сегодня его пропустил". - Олег жадно разглядывал зажатую в руке у магички книгу.

Она промолчала. Затем тихо сказала:

- Крайне не вежливо разговаривать по чату, когда с тобой общаются голосом.

Вот как. Решила вывести начальника отдела разведки на голосовой разговор? Странно. Подозрительно. Но вполне может быть и совпадением.

- "Сожалею, миледи, я не могу разговаривать" - у Олега было припасено множество отговорок на эту тему.

- Хм... Интересно, почему? Ребенок спит? Или жене мешаете спать?

- "О, нет, миледи, вы меня не правильно поняли. Я вообще не могу разговаривать. Я немой с рождения. Прошу простить, если задел вас, своим диалогом. Пожалуй, не буду вас более тревожить. Мне крайне неловко. Прощайте". - Олег встал и так же медленно стал удаляться в сторону озера.

Шаг, второй, третий. После десятка, до него донесся ее тихий голос:

- Постойте, пожалуйста.

Он довольно растянул губы в улыбке - сработало. И не первый раз.

- Простите меня, - она догнала его, и доверительно положила руку на плечо его персонажа. Надо же, подобными социальными жестами обладают два типа игроков. Либо ролевики, либо старожилы, играющие с закрытого бета теста. Тогда все социальные действия входили в курс подготовки нового игрока, и выглядели как список команд. Новым игрокам, приходящим сейчас, этого уже не нужно. Им нужно всего два действия -

подразнить врага, и смех. Интересно, она из первых или вторых. Сделаем ставку на ролевика.

Олег остановился и повернул персонажа к ней лицом.

- "За что? Право, вы не сделали ничего, за что бы стоило просить прощения. Это моя ошибка".

- Если это правда... То, что вы сказали... Я вела себя крайне... Грубо. Извините меня еще раз. Хм... Я могу загладить свою вину?

- "Миледи. Разве я могу признать вас виноватой, что вы. Напротив, я считаю виноватым себя. И поэтому, прошу принять вас мое приглашение на ужин в ресторанчике. Мне будет очень приятно побеседовать со столь очаровательной дамой".

Она засмеялась. С ноткой грусти в голосе. Затем подхватила персонажа под руку и сказала:

- Ведите, милорд.

И он медленно повел ее в закрытый ресторан "Удачливый Охотник". Закрытым он являлся для большинства. Но не для всех. Всего за символический взнос в пару миллионов золотых. Сумма, которую могут себе позволить далеко не все лидеры кланов, не то, что простые игроки. Не смотря на это, зал ресторана был наполнен двумя десятками игроков, мирно проводящие беседы, за употреблением виртуальных напитков и еды.

Ресторан обеспечивал приватность бесед, и имел шифрование канала. Конечно, до конца быть уверенным в том, что тебя не подслушивают нельзя быть никогда, но, все же. От ушей простых смертных, он спасал.

- "Прошу вас, присаживайтесь", - Олег усадил свою спутницу на превосходный диван, и сделал заказ на отдельный зал. Через несколько минут, их пригласил следовать за собой служитель ресторана, и проводил их в прекрасно обставленный зал с камином. Здесь они были только вдвоем. Стол был накрыт, свечи озаряли помещение своим мистическим светом. Картину дополнял прекрасно отрисованный камин.

- Как здесь красиво, - она села в глубокое кресло.

- "Это мой любимый зал. Если вы обратите внимание, на втором этаже находится внушительная библиотека. Тысячи книг. И все действительно заполнены текстами. В основном это трактаты о магии и эзотерике, но так же есть и исторические тома" - Олег медленно но верно начал прокладывать тропинку к выуживанию информации из этой дамы.

- Скажите, как мне вас называть? Ваш ник, несколько... Грубоват, для такого обходительного человека, как вы.

- "Зовите меня Граф. Но у меня есть встречный вопрос, точно такой же", - он давал возможность говорить ей. А сам занялся проработкой некоторых моментов его плана, созревшего

буквально пять минут назад.

- О, называйте меня Маркиза, собственно, как и написано в информации моего персонажа.

- "Прекрасно! Маркиза, я рад, что нашел приятную компанию на сегодняшний ужин," - не большая хитрость, более высказанная на автомате, чем осознанно. Олег скрывал свой часовой пояс.

- Не поздновато ли для ужина? - голос у Маркизы звучал задорным ручейком.

Олег даже растерялся, перебрав в голове несколько вариантов, почему она именно так ответила. В подсознании зазвенел звоночек тревоги. Пока он колебался, прошло пол минуты. Нужно что-то отвечать. Нельзя выдавать в себе растерянность. Возможно это всего лишь совпадение.

- "О нет, ведь вечер только начался", - Олег, будучи параноиком, включил запись их разговора. На всякий случай.

- Скажите, Граф... Вы всех дам водите сюда? В это... Интересное заведение?

- "О, нет, что вы. Как правило, я бываю здесь один. Я люблю красоту этого мира. Люблю смотреть на прекрасную работу дизайнеров и художников, создававших данный шейдерный мир".

- Вот, как, значит вы романтик? Скажите, Граф, клан, к которому вы принадлежите, является одним из топовых? Или я ошибаюсь?

- "К моему большому сожалению именно "один из". Хотя мы всеми силами стараемся остаться единственным", - прекрасно, Олег был подкован на разговорах о внутриигровой политике. Как ни как он являлся одним из членов совета клана. Возможно, ему удастся перевести разговор в нужное для него русло.

- "А почему вы не состоите в клане, миледи?"

Маркиза несколько мгновений молчала. Затем, сделав глоток напитка, звук которого донес до Олега ее микрофон, и грустно ответила:

- Я более никогда не буду ни в каком клане. Я дала себе в этом обещание.

- "Но... Почему?"

- Почему? - она усмехнулась. - Да потому, мой милый незнакомец, что мой бывший клан, довольно знаменитый в свое время, состоял из двух людей. Меня... и моего мужа. О, это были прекрасные времена. Времена, когда мы полностью отдавали себя друг другу... Здесь. В этой игре. И никак не могу встретиться в реальности. Я жила в здесь, в России, а он... Он жил в штатах.

Олег судорожно пытался вспомнить. Да, да... Был такой клан всего из двух человек, был. И он прекрасно о нем слышал. Но это было так давно. Как же их называли... Ну конечно! Маркиза и

Маркиз - первые, кто сумел добыть легендарную вещь на сервере! И всего в два человека! Кланы создают целые боевые подразделения, для добычи редких вещей, а они делали это вдвоем! Маленький клан, большая история, и герб - голубая слезинка на фоне белых крыльев... И назывался этот клан...

- Мистери Бондс... Так мы назывались. - Ее голос улетел в прошлое, вдогонку к мыслям.

- "Mystery Bonds"... - Олег написал это в окошке чата, и понял, что смог возродить в ней воспоминания. Теперь становилось ясно, откуда у нее такая вещица, как Книга. Возможно, он напал на золотую жилу. Господи, господи. Главное сейчас не спугнуть эту расстроенную леди.

- Он был гражданином другой страны... Он был прекрасным человеком. Чутким, знающим, ценящим в людях все то лучшее, что находил в них.

- "Прошу меня простить, кажется, я встревожил ваши воспоминания", - Олегу показалось, что она не обратит внимания на его надпись в чате, и будет продолжать свою грустную повесть. Однако...

- О, нет, нет! Это вы меня простите. Кажется, я потеряла контакт с миром, и начала говорить совсем не о том, о чем хотели поговорить вы. Думаю, стоит переключиться на другую тему... Скажите, чем вы занимаетесь в реальности?

- "Работаю".

- А кем, если не секрет?

- "Банкиром. Провожу кредитные операции", - Олег выдал одну из своих легенд.

- Интересно. Наверное, сложно исполнять свои обязанности, с вашим... Вашим ограничением, - нашлась она.

- "Не так сложно, как это может себе представить рядовой человек. Техника сильно шагнула вперед. Я вполне могу генерировать речь, используя текст".

- То есть, я могу услышать вас?

- "Можете, но это будет роботоподобный голос, без интонаций. В чате же вы можете домысливать настроение собеседника, что намного интереснее", - все давно продумано.

- Мне было бы интересно, если бы вы... - она вдруг осеклась. На заднем фоне, Олег услышал скрежет и глухой удар. Персонаж Маркизы как то неловко встал, и попытался сделать шаги вперед, прямо в стол. У него это не получилось. Она взмахнула руками и начала отступать, откинув голову назад, как бы осматривая потолок. Затем Маркиза замерла, и через мгновение растаяла, как при потере соединения.

Олег от обиды выматерился. Терять такой шанс, да еще из-за

такой ситуации ему совсем не хотелось. Черт! Может быть, она сейчас вернется? Мало ли, с кем не бывает? У всех бывают обрывы связи. Подождем.

Пока ждал, он начал ходить вокруг стола. Затем поднялся на второй этаж и ходил между высоченными полками. Что могло случиться? Да все что угодно! От возвращения настоящего мужа домой, до шалости кошки, которой вдруг захотелось погрызть провода... Слишком мало информации, что бы делать выводы. Но, достаточно эмоций, что бы в бессилии буйствовать.

Он ходил, туда-сюда, он сквозь зубы матерился, затем он начал крушить стулья в каминном зале. Это всего лишь нули и единички, на следующий заход сюда, все вновь будет цело.

Он прождал ее два с половиной часа, выпил четыре кружки кофе в реальности, и выпотрошил весь свой словарный запас ругательств. Маркиза в эту ночь так и не появилась. Зато появилась навязчивая мысль, что он ждет ее не только из-за возможности заработать.

Глава вторая

Сделка.

С огромным трудом разлепив глаза, Олег уставился на потолок. Ощущение было такое, что он и не ложился. Или спал минут десять. За окном полумрак и пасмурность, как вечером. А время... Он посмотрел на электронные часы. А время всего час дня. Осень, осень. Он перевернулся на другой бок и засунул голову под подушку.

Еще через час он встал, и словно зомби поплелся к умывальнику. Вода и мыло вселили в него уверенность в том, что он все же живой человек, а живому человеку надлежало кушить и пить. Что он и решил сделать, отправившись на кухню.

После плотного завтрака, вывел компьютер из спячки, и проверил почту. Все двадцать три ящика. Каждый для своих целей. Пришло три ответа от потенциальных покупателей на вчерашний кинжал. Это хорошо, возможно цена подскочит. Он быстро отписал каждому о том, что кроме них нашлись еще желающие на приобретение данного товара, и предложил торги.

Пока ждал ответы, пробежался по игровому аукциону, скупил кое-какие вещи и ресурсы, и тут же выставил их по более дорогой цене. Это был скорее спортивный интерес, и делал все он чисто автоматически. Мысли его были заняты совсем другим. Вернее другой.

Маркиза не шла у него из головы, и дело было не только в наживе. Чем то она его сильно зацепила, и Олегу это не очень нравилось. Он любил чувствовать себя свободным. От других людей, от чужих проблем.

Он вздохнул, и пошел заваривать чай. Когда чайник вскипел, зазвенел звук входящего сообщения по интернет-пейджеру. Писал Капитан. Капитан ругался. Олег хлопнул себя по лбу - совсем забыл! Новички. Он в срочном порядке полез на форум и нашел три последние заявки на вступление. Чайник свистел так, будто собирался взлететь. Пришлось оторваться от чтения и сбегать выключить. Быстренько налил себе большую чашку чая, и вернулся к компу. Итак, теперь можно спокойно пройтись по кандидатам.

Одного он отсеял сразу, игрок "Меганагибатор" не соизволил даже анкету полностью заполнить, а в том, что заполнил, было столько ошибок, что ответ "Отклонено" напрашивался сам собой.

А вот оставшиеся две, были заполнены грамотно и полностью, сразу видно люди вменяемые и серьезные. Он мысленно пропустил их дальше, и скопировал всю информацию в текстовые документы. Далее Олег связался с клан лидерами их бывших кланов, расспросил о них. В одном клане оказался хороший знакомый, с которым как-то ходили в несколько рейдов. Это продвинуло дело быстрее. Следующим шагом, Олег собрал информацию о том где кандидаты светились еще. По никам, по электронной почте. Оказалось, что один из них - Дикий - состоял в клане, о котором не упомянул в анкете. Зафиксировав эту информацию, он перешел к третьему этапу проверки - личному разговору с ними.

Оба оказались в игре, и Олег начал беседу. Он писал в чат, они отвечали голосом. Так легче услышать фальшь. Через полчаса разговора, он дал добро на прием. Ничего, особо подозрительного он не выявил. В любом случае, они месяц будут ходить как рекруты. Возможности в клане минимальные, доступа к банку нет, к информации тоже. А там пройдут проверку на "вшивость", и можно будет точно судить о человеке.

На "вшивость" проверяли по разному, но любимый прием оставался "подними-отдай". Проверяемому, так или иначе, доставалась шмотка, достаточно дорогая, чтобы заинтересовать. Все подстраивалось так, дабы, у новичка сложилось впечатление, что о предмете все забыли, да и никто особо не видел, как тот к нему попадал. В общем, игрок соблазнялся вариантом наживы. И если тот не отдавал вещь, а зажимал ее - с позором выгонялся, без права повторного приема.

Пришли ответы от покупателей. Каждый ответил согласием на торги, и уже подняли цену. Олег переслал самую крупную сумму в семь тысяч двум из них.

В дальнейший час, он усиленно вел торги. Первым сдался покупатель из Рязани, оставшиеся же двое долго поднимали цену,

пока, наконец, планка не поднялась до пятнадцати тысяч, которые остались потолком для болгарского игрока с ником Падший. Остался победитель, который, по устоявшейся традиции тут же перевел на счет Олега чаевые в двести долларов, и написал, что ждет товар сегодня ночью. Заверив покупателя, Олег, сладостно потянувшись, отправился в магазин.

Кушать почти не хотелось, но он знал по опыту, что скоро нагрянет зверский аппетит, и от него никуда не скрыться. В супермаркете он купил десяток яиц, макароны, и десяток различных консервов. В отделе выпивки, взял упаковку немецкого пива и кальмаров. Он питал большую любовь и нежность к копченым морепродуктам. Прихватив на последок хлеба и пять шоколадок, он пристроился к очереди в кассу.

Паршивая погода, преследовала его до самого подъезда, где с воем разочарования отдала в объятья дома. Обычный полутемный подъезд, обычный, еще советских времен лифт. Не рабочий лифт. Это нормально, он давно привык. Благо, подниматься было не высоко, жил он на третьем этаже.

Уже у самой двери его приветствовал сосед, вышедший покурить.

- Дарова, Олег. Слушай, у меня вопрос есть по железу, поможешь?

- Привет. Спрашивай. Если что-то быстрое отвечу, если надолго, лучше мне "вконнекте" отпиши, - Олег не очень любил разговоры, тем более в руках тяжелые пакеты.

- Короче, видюху хочу брать. Не знаю, какая лучше. Что посоветуешь?

- "Проц" у тебя какой фирмы? От него надо начинать плясать, если уж по всем правилам...

Они проболтали минут с десять, после чего сосед с благодарностью ушел домой, просматривать сайты магазинов, а Олег вернулся в свою квартиру, совершенно вымотанный. Эти десять минут его просто выжали. Наверное, он просто разучился разговаривать с людьми по-настоящему.

Бросив ключи на полку, он двинул на кухню разбирать свои покупки. Тихо-мирно, но голод уже подступал и напитки, вроде кофе и чая, не могли его заглушить. Пора готовить. Он развернул пачку макарон, поставил воду в кастрюле и открыл банку тушенки. Пока вода закипала, он решил перекусить пивом с кальмарами, и, зная себя, завел таймер для отслеживания закипания воды. А то, бывали уже прецеденты.

Довольный, он уселся у себя в комнате, и включил музычку. Все это время его персонаж находился в игре, и сейчас приобрел статус "AFK" - отошел от клавиатуры. Это нормально, это

автоматика. Олег повертел камерой и схватился за мышку. Ему показалось, что только что за угол дома свернула Маркиза. На пару секунд он "завис", на столько это оказалось неожиданно. Он побежал за ней, затем одумался, призвал верхового животного - черного, словно ночь коня и взобравшись на него перешел в галоп. Так дело продвинулось быстрее, он через несколько мгновений был уже у того самого угла, и вылетел на соседнюю улицу, чуть не влетев в повозку с фруктами. Впереди мельтешили игроки, много игроков. Но, нужного силуэта он так и не обнаружил. Прокатился по улице вперед, затем назад, внимательно разглядывая каждого персонажа - безрезультатно.

Он остановился посреди главное площади, где глашатаи оглашают приказы и там, где назидательно казнят ПК (PK, player killer, убийца игроков). Он попытался добавить ее к себе в список друзей, но безответно. Он пытался написать ей в личку - не получилось. Система отозвалась "игрок не найден или вне сети".

- Черти что!.. - Олег вскочил с кресла, чуть не разлив пиво и скрежета зубами побежал на звук таймера. Запустил макароны, помешал. Посолил, опять помешал, и пошел на место за компом.

Он подумал логически. Эта улица выводила на ворота и выход из города, именно туда могла направиться Маркиза.

- Ага, - с сарказмом поморщился он, - а еще она могла зайти в любую из этих лавок, сесть на корабль в порту, или просто выйти из игры, что наиболее вероятно.

Хотя, то, что система говорила об отсутствии игрока в сети, еще ничего не значило. Возможно у нее куплена система "стелс", или надет аналог - внутриигровое колечко, скрывающее твое присутствие в игре. И оно вполне могло быть у Маркизы.

Он медленно поехал к воротам, все так же приглядываясь к окружающим его игрокам. Боже, как же их много! Много лет назад, играя на какой-то паршивой "пиратке", Олег и представить себе не мог такого количества живых игроков в одном месте. Там встреча двух персонажей - было редкостью, а уж свыше трех - фантастика. Самое главное, он по привычке сторонился остальных игроков, но со временем пришло понимание, что им нет до него никакого дела в большинстве случаев. Они такой же элемент игры, как и стена, как стражник. Еще позднее до него дошло, что они не просто элемент - они его заработок, его хлеб.

В воротах шла смена караула - десяток "неписей" (нпц, npc - Non-Player Character, компьютерный персонаж), исполнял ежедневный ритуал, который был нужен для создания видимости настоящей жизни в игре. На самом деле, им было все равно сколько стоять на часах. Они не ели и не пили. Они существовали, для развлечения игроков.

Олег задумчиво проехал в ворота, и выбрался на северную дорогу. Прекрасно сложенная из булыжников, дорога тянулась до следующей локации - Гнусного леса, где, пройдя через последний защитный аутпост, превращалась в обычную грунтовку.

Он так же медленно ехал вперед, озадаченно вращая камерой по сторонам. Где же она? Где? Может пошла в сторону водопада? Олег посмотрел в ту сторону, где виднелся самый большой водопад этой страны. Очень даже возможно, но стоит ли сейчас гоняться за тенью? Он слегка остыл и пришел в себя. Такое бесконтрольное поведение он себе никогда не позволял. Интересно, что с ним творится?

По зеленому полю, рядом с городом, "послось" множество "лоу" уровней - качались, выполняли задания, просто привыкали к управлению в игре. Все это для Олега выглядело как для остальных поход первоклассников в школу - обыденно и понятно. Он перевел взгляд налево, там, сломя голову несся прямо на него какой-то "нуб" (новичок) с десятью процентами жизни, а за ним, радостно подвывая, бежал приличный такой паровоз из двух десятков волков. Обычная картина. Олег даже не обратил бы внимания на это, если бы игрок не бежал прямо на него.

- Хелп! Плиз, хелп! - загорелось облачко чата над головой бегущего. Он добежал до коня Олега и спрятался за него, но волки крепко "сидели" на нем, и срываться не собирались. Видимо новичок очень надеялся, что его спасут, и верил в человеческую доброту. Зря.

Олег отвалился в кресле и отхлебнул пива.

Волки, тем временем, настигли беднягу и дружно вгрызлись ему в горло. Игрок упал, растеряв часть опыта и снаряжения, а волки переключились на Чекиста. Они прыгали, рычали, снова прыгали. Большинство промахивалось, а те, кто попадали наносили единицу урона. С тем же успехом они могли кидаться на крепостную стену. Максимальному уровню, одетому как Чекист не страшен целый полк подобных тварей.

Что же касается упавшего новичка, мир игры сам учит не опытных игроков. Что можно делать, а чего нужно избегать. Нуб с бегущим за ним "паровозом" давно стал классикой, но все равно находились те, кто считал себя супер-героем. Что ж, вот и урок.

Чекист зажал клавишу, и конь легким шагом двинул вперед по дороге. Волки все так же не оставляли надежды загрызть его, и все так же их постигала неудача. Спустя сотню шагов, Олег вздохнул и нажал на одну кнопку быстрого доступа. Персонаж "пропел" заклинание, чуть двинул рукой, и волки одновременно вспыхнули огнем. Визги перешли в жалобные стоны, и тут же затихли. Волки попадали обуглившимися тушками.

Остаток дня и вечера Олег провел в бесконечном убийстве монстров в одной из отдаленных пещер на высокоуровневой локации. Это ему всегда помогало успокоиться и подумать. Бегая от одного несчастного монстра к другому, он впадал в подобие транса, где отрешенно мог обдумать ситуацию или вопрос. Интересно, что после подобного "фарма", он чувствовал себя бодрым, будто выспавшимся, главное было стряхнуть туманное состояние с сознания.

Навязчиво прозвенел таймер, через полчаса у него встреча со вчерашним продавцом кинжала. Нужно передать ответ покупателя и, при согласии, оформить сделку.

Олег открыл магический портал и махнул в столицу. Продал торговцу весь тот "мусор", что "нафармил" с монстров, оставив пару ценных драгоценных камней. Позже он выставит их на аукцион. Проверил внутриигровую почту и вышел из игры. Заученными движениями стер всю закэшированную информацию, сменил ай-пи. Он давно хотел написать алгоритм и вынести исполняемый файл на рабочий стол, для автоматического исполнения подобных манипуляций, но все никак не мог выбрать время. Хотя свободное время у него было.

Через минуту в игре появился персонаж с ником Кардинал. Он находился все там же, сидя за столиком. До встречи оставалось пятнадцать минут. Олег решил налить себе чая, и отошел от компьютера на кухню. За то время, пока от не отрываясь убивал монстров чай успел много раз закончиться.

Вернувшись, он обнаружил сидящую напротив его персонажа вчерашнюю незнакомку. Воровка по классу, она одевалась в магический плащ, скрывающий ее доспехи и носимое оружие. Плащ имел серую окраску, и чуть заметно переливался всеми цветами радуги, выдавая в себе усиливающие заклятья.

- Ну и как у нас дела? - она с ходу взяла быка за рога, или он просто пропустил ее вступительный монолог, пока был на кухне.

- "Пятнадцать. Двадцать процентов мне как посреднику. Если согласны, мне нужен ваш счет, куда перевести деньги", - Олег нервно постукивал пальцами по коврику для мыши. Это его самый не любимый момент в сделках. И в тоже время он ждал их, ощущая прилив адреналина.

- Пятнадцать?! Ничего себе! - голос выражал искреннее удивление. Скорее всего она первый раз что-то продает в игре. - Да, я согласна... Еще бы...

- "Тогда - номер счета в чат".

- Да, да, конечно... Сейчас.

Олег немного подумал, и решил предупредить ее, хотя никогда этого не делал.

- "Советую создать новый лицевой счет с анонимной подпиской, а уж потом переводить деньги с него на свой основной. Так сложнее будет вас вычислить. Сами понимаете, то, что вы делаете немного не законно".

- Ага, да мне говорили об этом. Я уже приготовила его, - послышался звук перелистываемых страниц, - вот, ловите.

В приватном чате высветился ряд цифр.

- "Хорошо. Пока я печатаю следующее сообщение, перепроверьте его еще раз, возврата денег не будет, если они улетят на другой счет по вашей вине."

- Угу...

- "Через десять минут в городском банке к вам подойдет персонаж с ником "Унбиршвилькель". Отдадите ему товар. Еще через десять минут ждите перевода денег".

- Гарантии? - голос у девушки стал дерганным, напряженным.

- "Ваша гарантия - моя репутация. Если вам меня рекомендовали нужные люди, вы должны были об этом знать".

- Да, мне говорили... - вздох, - хорошо, по рукам, я согласна.

- "Добрых сделок. Буду нужен, позывной вы знаете", - и Кардинал растворился в воздухе, оставив воровку наедине со своими переживаниями.

Она немного посидела, что-то взвешивая в голове, потом встала и побежала в центр города, где находился банк.

Олег улыбался. Заработок его всегда радовал. Он перезашел на третий из своих аккаунтов, и выбрал давно приготовленного персонажа первого уровня с нужным ником. В банк он добрался одновременно с вбежавшей туда воровкой. Подошел к ней вплотную и "кинул" "трейд" - окно торговли между персонажами. Она молча положила в окошко проданный кинжал и нажала согласие на сделку. Олег навел на кинжал курсор и внимательно осмотрел параметры. Были случаи, когда его пытались развести одинаковым изображением, хотя это никогда не срабатывало, так как деньги перечисляются после передачи товара, он все равно оставался на стороже. Это был настоящий кинжал, можно продолжать сделку. Он отбежал от нее к общей для аккаунта банковской ячейке и положил туда товар. Затем вышел с персонажа, тут же удалил его, зашел другим низкоуровневым персонажем, который стоял там же в банке и забрал товар. Следующим шагом он открыл почту и отослал кинжал покупателю. Вышел в окошко выбора персонажа и так же удалил персонажа "почтальона".

Теперь оставалось сообщить покупателю номер счета и создать удаленных персонажей с такими же никами на четвертом аккаунте. Что он и сделал. Минут через пятнадцать ему на

рабочий е-мейл пришло письмо с благодарностью от покупателя и заверениями, что его двадцать процентов отослано на нужный счет.

Олег вздохнул спокойно, проверил состояние счета, и, пробормотав "спасибо" подчистил остатки следов сделки.

Он решил побродить по городу. По внутриигровому городу. Наверное, он подсознательно надеялся еще раз встретить Маркизу. А возможно, ему просто хотелось убежать от обязанностей в своем клане. Сделка прошла, и как-то разом навалилась апатия и безразличие. Погода еще эта проклятая. Ветер не на шутку разошелся, метая ветки деревьев туда-сюда, словно прибой водоросли. Он гудел, и завывал, облизывая оконные стекла.

Игровой город был нейтральной столицей и торговым оплотом для игроков. Из-за того, что в игре было открытое ПвП, а так же мощное противостояние кланов, в некоторые города и локации, большинству игрокам было просто не попасть. Все ключевые места ревностно охранялись членами кланов. И, хотя, как правило, клановцы не трогали без клановых игроков, все же, дальнейшее развитие играющего не могло протекать без вступления в один из кланов. Получалось, что сервер был поделен на две основные, враждующие между собой, стороны. Клан, к которому принадлежал Олег, имел множество союзов с более мелкими, собственно как и их противники. Еще были фракции внутри игрового мира, которые создали разработчики, но, к ним редко присоединялись игроки. И основную массу их составляли РП-шники (RP - roleplay, обыгрывание роли, подобно театру), практической выгоды они особо не имели.

Была и третья сторона, позиционирующая себя, как повстанцы. Эта группа игроков живущих под флагом "Ребелз", и мечтающие сделать сервер лучше и чище. Они хотят мир во всем игровом мире. Глупые, наивные дети. Те, кто придумал эту сторону, просто зарабатывают и возвышаются за их счет, используя высшую идею, для управления и манипулирования. Господи, какой идиотизм - высшая идея революции в игре! Это до чего нужно дойти, что бы маниакально быть преданным подобным призывам? Хотя... Может кто-то воплощает свою мечту, которая не выполнима в реальности?

Кстати, высшие эшелоны управления "Ребелов" частично подкуплены кланом Олега, и делают то, что выгодно "Демонам". И, конечно же, они подкуплены другой стороной, что делает их руководство гениальными генералами, делающие деньги из ничего.

Улицы города Дийон, как всегда были переполнены. Игроки

начинали "жить" полной жизнью, как раз ближе к ночи. Полупустой город можно было найти только утром, когда большинство уже легло, а меньшинство еще не встало.

Олег побродил по парку, прошелся мимо фонтана, и присел на знакомой скамеечке. Надежды не оправдались. Ночь становилась все паршивее и паршивее, если брать в расчет его внутреннее состояние. И особенно, если брать в расчет только его.

Он откинулся на спинку стула, размял затекшую шею и закрыл глаза. Белые круги медленно, но верно, начали свое движение. Он сильно зажмурился, расслабился. Потер глаза руками и зевнув, решил, что пора и на боковую. Завтра на работу. Он завел будильник, разделся и перевел себя и компьютер в спящий режим.

Ночь, она такая ночь...

Глава третья

Эвент.

Зомби. По-другому утреннее состояние Олега не описать. Он встал, пошатываясь добрел до компьютера, запустил музыку. Чуть приоткрыл один глаз и взглянул в окно. Погода была гаже вчерашней, хотя, казалось это не возможно. Все так же пошатываясь и натыкаясь на предметы обстановки, он "ушатался" умываться.

Уже выходя из подъезда, он чувствовал себя всего лишь столетним пнем, а не зомби. Тело чуть слушалось, а улица встретила его холодом. Сегодня выпал снег и градусник показывал ниже нуля. Ничего, к обеду должно потеплеть. Он не мог ничего планировать или думать о чем то. Он просто шел по двору. Просто влился в поток таких же серых "зомбей", ползущих на работу или учебу, и пополз вместе с ними.

До работы ему было минут двадцать ходьбы, которые проплывали всегда в полубреду или полусне, кому как нравится.

Раз в три дня он ходил на работу в один из огромных супермаркетов своего маленького города. Ходил не ради заработка, а для отвода глаз. Что бы у знакомых и друзей не возникало дурацких вопросов, откуда же он берет деньги на проживание, питание и онлайн игры.

Работка была не пыльная, и самое главное не было необходимости общаться с людьми напрямую. Те не многие, с кем ему приходилось сталкиваться по долгу службы, были его со работники, и он к ним уже привык. Дискомфорта они почти не вызывали.

Все же, работа мерчендайзера позволяла ему немного отдохнуть от игровых проблем, держала его в физическом тонусе,

что было весьма хорошо. Постоянное сидение за компьютером, без физической нагрузки, в итоге может вылиться в серьезные болезни. Он и сейчас чувствовал, что состояние физическое и ментальное его стало хуже, чем, скажем, лет пять назад. Все же семьдесят пять процентов времени он находится дома, а дома заставить себя физически поупражняться еще сложнее, чем заставить себя поставить стиральную машину на стирку.

Он подошел к заднему входу магазина, и присоединился к кучке сбившихся вместе сотрудников его фирмы. Кассиры, продавцы, мерчендайзеры, рабочие зала, уборщицы все гудели словно улей, а над ним разлеталось облако табачного дыма. Вскоре пришли старшие менеджеры, и открыли двери. Поток работников ринулся внутрь. С ними "затек" и Олег.

- Олегин! Дарова, - его догнал работник соседнего отдела, Саша Смолин. С ним, Олег чувствовал себя вообще свободно. Возможно, из-за того, что тот и сам увлекался онлайн играми. Саша учился заочно в одном из ВУЗов города, работал сразу на двух работах, и имел приличный опыт ремонта автомобилей, чем тоже не редко подрабатывал. В общем, золото, а не человек. С играми, правда у него было туго из-за отсутствия свободного времени, но, не смотря на это, он имел трех максимально прокаченных персонажей на том же сервере, то же игры, что и Олег. И считался одним из лучших лекарей - "хилеров". У него это было от бога.

Внешность у Александра была совершенно не русская. Он походил на сильно истощавшего викинга. Белые длинные волосы, прямой и острый нос, каменный подбородок. Но самое главное его "оружие" - были голубыми, ближе к фиолетовому, глаза.

- С утром, Сань. Как сам? - они спускались в рабочее помещение, где находилось раздевалка их слоя работников. Вся та безликая толпа народу, что стояла в ожидании открытия магазина, через каких-то десять минут "превратиться" в разноцветную, организованную и четко структурированную рабочую машину. Единый механизм, где каждый слой работников носил футболку своего цвета. Красные, синие, желтые, белые, черные... Вся эта структура иногда вызывала восхищение, но в большинстве случаев, Олег презрительно кривил губы и приступал к работе. Вся система сильно напоминала внутриигровую структуру кланов и альянсов. Каждый занимается своим делом, все трудятся ради одной цели, но исключительно с выгодой для себя, общаясь лишь в одной подгруппе, считая остальных слабее, беднее, тупее. Причем, некоторые из-за того, что те "другие" на самом деле богаче, выше по социальному статусу или просто более удачливые по жизни. Те же, кто богаче и

сильнее - из-за того, что считают себя выше других. И те и те совершенно забывают одну простую истину - человек един. Все хотят есть, все хотят спать. И всем, в конце концов, придется лечь в могилу. Ну, или в урну для праха. Это кому как угодно.

Олег видел всех насквозь. Он шел сквозь ряды работников с нескрываемой скукой, автоматически отмечая у себя в голове - "этот вчера надрался до чертиков, дома не ночевал, жена выгнала. Этот в красной рубахе скоро займет пост старшего менеджера по закупкам, не просто так, нет. Просто он спит с боссом. А того, что на его посте сейчас просто уволят по обвинению в краже.

А вот эта всегда всем не довольна, включая своих подчиненных. Почему? Да все просто. Дома ее ждет лишь телевизор и пара кошек. Одиночество, раздражительность, нервные срывы и бессонница. Да, каждый второй здесь страдает недосыпанием. Причем хроническим. И как минимум пятая часть играет в онлайн игры. Другая часть пьет, третья гуляет. Мало кто возвращается домой к женам и мужьям для того, что бы укрепить свое родовое гнездышко. Олег видел каждого насквозь. Словно через бутылку с водкой, которые он расфасовывает в свою смену. И все они были так же горьки, как и водка".

Олег сверился со вчерашними накладными и пошел продолжать приемку товара, которую не успел доделать его сменщик. Или не захотел.

После обеда, он принялся за развозом и расстановкой товара по своему отделу. Делал он это сам, без помощи рабочих зала, чем давно уже навлек на себя смешки от коллег и одобрение со стороны рабочих зала. Им лишняя работа ни к чему. А ему было все равно кто и как о нем думает по этому поводу. Главное - он получал порцию физических упражнений.

Олег не любил находиться здесь, это было не интересно и нудно. И очень хотелось, что бы рабочий день прошел быстрее. Но он знал лишь один способ "ускорить" время - работать. Это давным-давно известно. Если бездельничать и считать каждую минуту до конца рабочего дня, то время тянется словно патока, не желая делать уступков. Зато, стоит только приняться за выполнение своих обязанностей, все проноситься мимо так, что и не замечаешь.

В итоге, он делал паузу только на перекус, если не считать походов в туалет. День действительно промелькнул в одно мгновение. Все десять рабочих часов слились в единый порыв мотылька, рвущегося на свет свободы.

Уже вечером, в раздевалке к Олегу вновь подошел Саша.

- Может по пиву? - предложил он.

Олег сначала хотел отказаться, а потом, подумав, согласился.

иногда нужно сбрасывать напряжение. Особенно после трудового дня.

- Пошли, я не против. Только не в "гадюшник", хорошо? Пойдем в нормальное кафе. И разъедемся как белые люди на такси.

- Хорошо, - рассмеялся Александр в ответ.

Домой он вернулся уже после одиннадцати ночи. Тянуло в сон. Но он все равно пошел до компьютера и проверил почту. Ничего интересного. Зато его второй сотовый телефон, который всегда оставался в квартире, был переполнен не принятыми вызовами и злобными смс-ками от Капитана - клан лидера.

- Сегодня ж клановый эвент! Твою ж балалайку мне в ухо! - Олег прикрыл лицо ладонями. Посидел так, прислушиваясь к себе, а затем побежал на кухню варить кофе. Ему нужно быстро прийти в себя.

Спустя десять минут, он залогинился в игру за Чекиста, и немедленно получил разнос от клан лидера. Сергей, он же Капитан, казалось, спустил на него всех своих собак, и добавил к ним злобных внутренних тараканов. Олег молча все это выслушал, даже не пытаясь, что либо написать в ответ, потом коротко извинился, сошлясь на работу.

- Чека, ты обещал быть! Обещал. И ты один из старших офицеров клана. Какой пример ты подаешь...

- "Кэп, ты по второму кругу уже пошел."

- Ладно, хрен с тобой. Одевайся в ПвП шмот, меняй билды, и через пять минут, чтоб был у северных пограничных врат.

- "А что там?"

- А там прорыв "Ангелов". Они в самый разгар нашего эвента напали на пограничный аутпост у Денвиера, и легко, так, продвинулись на юг. Мы подоспели поздно, все ключевые точки оказались заняты. Смогли остановить их только у северных ворот.

- "Твою ж..." - Олег был в шоке. Уже давно не было вот таких масштабных стычек между их кланами. Вернее сказать между их альянсами.

- Вот, и "твою ж..." У нас черте что творится, а мой начальник разведки неизвестно где. Где твоя хваленая "предупреждающая сеть"?

Олег сжал зубы и заскрежетал. Сигнала о наступлении от его агентов не поступило. А это обозначало только два варианта - либо их раскрыли и водили за нос до начала операции, либо они были "двойняшками" - двойными агентами.

- "Я сейчас подниму Сеть, посмотрим, в каком положении вражина, и, что нам делать дальше".

- Я уже поднял всех кого мог, все собрались на вратах и

северной стене. Нужно контратаковать.

- "Подожди немного, дай мне время собрать инфу."

Сергей был отнюдь не дураком. И как бы он не злился сейчас на Олега, решения принимал взвешенно и только во благо дела.

- Хорошо. У тебя пятнадцать минут максимум. У меня есть дикое подозрение, что они пойдут на штурм. Причем очень скоро.

Олег в срочном порядке связался со своими людьми заброшенных в стан врага. И странно - отозвался лишь один, недавно заброшенный в альянс "Ангелов" "Кентавр".

- "Какого дьявола у вас твориться? Я не могу ничего разузнать!"

- Чекист, привет. Тут дело швах. Собственно наш весь клан подняли буквально часа два назад и бросили на ваши, в смысле наши, локации. Сопротивления то почти не было.

- "Это я уже знаю! Что назревает дальше? Чего они хотят добиться? Будут прорывать северную стену?"

- Хуже... На сколько я понял из передвижений и разговоров, сейчас половина альянса движется в обход, собираясь устроить прорыв на юге. Их цель не захватывать и удерживать позиции, как северная часть армии, а "стилетом" дойти до столицы, и захватить "Трон Владыки".

- "Не понял, как они собираются преодолеть стены бастиона, без штурмовых орудий и осадных големов?"

- Этого я не знаю, Чекист. Слушай, я рассказал, все что знал. Мне нужно вернуться в клан чат, иначе могут заподозрить неладное. А, вот еще, что. Состав всех союзных кланов "разбавили" одним-двумя Ангелами в обязательном порядке.

- "Контроллеры... Ясно, спасибо, Дим", - Олег отрубил чат и откинувшись на спинку кресла глубоко задумался.

Почему ответил только "Кентавр"? Не может быть, что бы все засланные и завербованные им "агенты" в стане врага сейчас спали, работали, отсутствовали. Значит, что? А это значит, что всю сеть накрыли медным тазом. Причем так мягко и ласково, что Олег даже ничего и не подозревал до сегодняшнего происшествия.

Кентавра он просто не успел ввести в свою "Сеть", он не контактировал ни с кем из нее, и его ни кто не знал.

Олега начало трясти. Это была чисто его ошибка и промашка. Голова пошла кругом, закружилась. Резко перестало хватать воздуха. Не смотря на собачий холод, Олег встал и распахнул форточку. Стало легче.

Как же все плохо, ой плохо! Значит так... Блин, не время сейчас стонать! Что делать?

Он взял себя в руки и "вознесся" над проблемой. Город они

простой пехотой не возьмут. Остается что? Остается предатель, который откроет им ворота, вот, что остается! А что? Вполне реально, что кого-то подкупили вполне реальными такими деньгами. Олег и сам так поступал. Главное искать не идейных, и озлобленных вот и весь секрет.

Он развернул игру, и открыл прямой чат с Капитаном.

- "Сережа. Они разделились. Север - лишь видимость. Сильнейшие игроки идут на юг, что бы устроить прорыв в Бастион. Идут налегке, штурмовых машин нет, но у меня есть подозрение, что у нас там их агент. Скорее всего, кто-то из наших, хорошо подкупленный, кто откроет ворота."

- Не возможно! Черт... - Капитан задышал в микрофон, размышляя над ситуацией.

- "Значит так. Я еду не на северную стену, а в Бастион. Собирай свою гвардию со штурмовиками и на всех парах туда же. Серега! И распорядись, что бы у ворот дежурили равными группами все присутствующие в Бастионе. Это не даст возможности агенту открыть ворота. Просто запинают. Единственное, что плохо - возможно подкуплен весь гарнизон..."

- Обрадовал, блин. Хорошо, скачи туда. Я прилечу минут через десять через портал с двумя десятками. На большее, моего амулета портала не хватит.

- "Встретимся там..."

Окошко чата растворилось, и Олег, призвав своего скакуна, на всех парах поскакал к Бастиону. Это было не так уж и далеко. Телепортироваться туда не было никакой возможности - "Амулет возврата" был настроен на возвращение в Дийон.

Самое главное сейчас было именно успеть. Успеть добежать до Бастиона Тьмы. Вернее доскакать. Олег установил движение на автоматическую скачку, а сам связался по чату с командиром гарнизона, дежурившего сегодня.

- "Шакал, сколько с тобой парней, и кто где находится?"

Шакал ответил не сразу, и не голосом, что означало, что он в данный момент разговаривает с кем то еще.

- "Привет, Чекист. Я говорил с Капитаном, и я пока занят, расставляю ребят", - и связь прервалась.

Олег задумчиво скривил губы. Ему это очень не понравилось. Может быть он и параноик, но Шакал так никогда себя не вел. Хотя, собственно таких ситуаций то и не было. Ладно, сейчас доскачем и все увидим.

Бастион отрисовался из далека, показывая свое величие высоким пиком с флагом клана. Он был высок, грозен и неприступен на вид. Но все это было лишь видимостью. Если в рядах предатель.

На подходах к бастиону, на Олега внезапно совершили нападение двое вражеских разбойников. Они возникли из ничего, и попытались выбить его из седла оглушающими ударами. Им это не удалось, и, получив ощутимый "удар в спину", персонаж Чекиста вырвался из их лап.

Олег развернул камеру, но нападавших и след простыл. Профессионального "рогу" (rogue - класс персонажа) поймать очень сложно. А в ПвП сражениях Олег понимал намного меньше, чем в торговле. Вступать в схватку было бы полным безумием. Даже если бы его сняли с лошади, он все равно попытался бы улизнуть, например, используя зелье невидимости.

До ворот он доскакал уже почти с полной жизнью, оно успело регенерироваться. Влетел в зеленую "пленку" локального портала и оказался во дворе. В Бастионе имелось четыре главных ворот, и оборонялись они просто шикарно. Катапульты, устройства для опрокидывания горячего масла на головы штурмующим, баллисты, и компьютерные персонажи - стражи. Они спокойно расхаживали по стенам, высматривая врага. Штурмовать подобное без поддержки тяжелой артиллерии - весьма глупо.

Олег подвел персонажа к группе игроков, стоящих в центре двора, у статуи "храбрым воинам".

- "Капитан прилетел уже?" - спросил он в общий чат.

- Еще нет, - это ответил Шакал, - ждем.

- "У ворот "пасутся" роги. Думаю, что у остальных ворот та же картина. Вырезают одиночек, и разведывают обстановку".

- Да, знаем. Высунуться не дают, сволочи. Как ты прорвался то, понять не могу.

- "У меня сопротивляемость выбиванию из седла высоко поднята, да и напало всего двое. Хотя, если бы они просто дамажили (дамажить - наносить урон), я б не доехал".

- Значит так. Они минутах в десяти от Бастиона. Народу у них как на рынке в воскресенье, продвигаются как каток. И что они задумали пока не понятно.

- "Они могут захватить наши внешние мастерские?"

- Теоретически могут. Но практически - врятли. Слишком долго. Не будут же они держать штурм час с лишним для захвата, и еще столько же для постройки катапульт и требуше?

Олег промолчал. Он думал. Вполне возможно, что именно это они и задумали. Но интуиция подсказывала, что все развернется совсем по-другому. Не на катапульты они расчитывают. Что же тогда? Черт возьми, как иногда хочется иметь личного провидца!

- "Размещай народ. По пять на ворота. Я встану у южных. У нас есть роги здесь?"

- Трое. Левша, Гиромен и Внезапность.

- "Отошли их на юг, пусть сообщают о передвижении Ангельской оравы".

- Считаешь им лучше быть там? - голос Шакала стал подозрительным.

- "Да, блин, информированность для нас сейчас лучшее оружие", - Олег был несколько удивлен вопросом начальника гарнизона. Причем не столько его содержанием, сколько самим фактом.

Шакал промолчал, видимо раздавал приказы по внутригрупповому чату. Через минуту за южные ворота Бастиона, проскользнули три клановых разбойника. Все равно из них только Внезапность был ПвП бойцом с достижением в десять тысяч убийств других игроков. Остальные два славились ПвЕ опытом и большим уроном. А в драке против вражеских игроков это практически ничего не стоило. При столкновении, их разделают, как баранов на праздник.

- Что теперь?

- "Теперь ждать. Капитан уже летит сюда с гвардией, а часть клана скачет на всех парах. Но, боюсь, не успеют до начала штурма."

Прошло долгих пять минут. Олег поднял своего персонажа на барбакан, и встал рядом с компьютерными арбалетчиками. Он вглядывался в горизонт, который искусственно был затуманен игрой, но, пока ничего видно не было. Где же они? Хотя, чем дольше они идут, тем больше шансов у клана дождаться подкрепления и выстоять.

Еще через пару минут пришло сообщение от высланных на юг разбойников.

- "Враг пересек "Долину власти", поднимаются на плотину. Их очень много. Было столкновение с разведкой, Левшу и Гиромена положили. Я прирезал парочку хилеров, но потом пришлось улепетывать. Чуть ушел. У них охотники с выслеживанием".

- "Понятно, затаись, зайди к ним в тыл и будь там. Сколько их по численности?"

- "Много, Чекист. Очень много, не сосчитать".

- "Хотя бы примерно".

- "Больше двух тысяч точно"

- "Угу, ползи за ними по пятам, если что важное - докладывай", - Чекист закрыл окошко приватного чата. Спустился во двор и сообщил все это же Шакалу.

- Значит, самое большее через пять минут они будут здесь. Где же Капитан?

- "Свяжись с ним"

- Пытался, пишет, что он вне игры.

- "Что за черт?", - удивился Олег.

Он попытался написать ему сам, но система выдала тоже самое сообщение. Он, что вышел из игры? А вот это уже очень плохо. Олег схватил рабочий телефон и набрал Капитана.

- Да, алло! - тот был в бешенстве, судя по тону.

- Это Чекист. Что у тебя стряслось?

- Да, *много мата*, эти... *много мата*, меня забанили!!

- Чего?! Что, прямо сейчас? За что? - Олег весь похолодел внутри.

- Выясняю! Написал админам и в службу поддержки, пока ответа нет. Знакомый форумный модератор сказал, что по подозрению в ботоводстве (бот - программа призванная выполнять действия игрока в автоматическом режиме, без присутствия человека. Как правило, запрещены в онлайн играх).

- Ты же никогда не ботоводил...

- Это ты мне говоришь?!

- Ладно, не нервничай. Разбанят тебя. Сейчас главное отбить атаку "Анегелов", хотя, сдается мне, твой бан - это заранее подготовленная подстава.

- Может быть, не знаю. У меня твинки (твинк, мульт - другие, не основные персонажи одного игрока) все на этом же аккаунте. Не знаю что делать.

- Обзвони народ из старых, те кто не в игре, пусть поделятся "акком" на время замеса.

- Сейчас попробую. Давай, до связи.

- До связи...

- А! Чекист, погоди!

- Ага...

- Вместо меня там сейчас Енот рулит. У него откат использования портала минут через пять только кончается. Но он прилетит к вам со своими ребятами.

- Хорошо, пока.

- Пока...

Ой, как не хорошо все складывается. Олег судорожно пытался придумать, что делать дальше. Пока нет Енота - заместителя клан лидера, руководство ложиться на него, как на члена внутреннего совета.

Он снова поднялся на барбакан и увидел приближающуюся толпу вражеских игроков. Их было не счесть. Куда там две тысячи. Тысяч пять, да еще и не прорисовалось сколько. Компьютер начал заметно притормаживать. Такая нагрузка на видеокарту. Олег давно хотел сменить свою успевшую устареть "видюшку", но, все никак руки не доходили. Вернее ноги. Все было некогда. Пришлось залезть в настройки игры и снизить

качество графики до минимума, оставив лишь дальность обзора максимальной. Стало полегче. Количество кадров в секунду увеличилось до двадцати. Хотя бы.

Орда врагов, тем временем, приблизилась на расстояние выстрела до Бастиона Тьмы и стала "растекаться" в разные стороны, беря его в кольцо осады. Как и предполагалось, они все были налегке, и осадных орудий с собой не вели. При таком раскладе, их единственный шанс на честную победу - вынести ворота магами. Но это намного дольше.

Кое-кто из нападающих дразнил защитников, забегая ближе к стенам, где немедленно получал порцию стрел или заклинаний. Кто-то даже падал, но его тут же воскрешали союзники, и все повторялось.

Мимо Чекиста со свистом пронесся огромный огненный заряд, выпущенный из Бастионного требуше, и приземлился в гуще врагов, разметав десятки в стороны. Это был комариный укус для такой оравы. Павших быстренько повоскрешали, и прореха в рядах "затянулась".

- Они окружили нас полностью, - оповестил всех Шакал.

- Мда... Окружай меня... Окружай меня полностью... - пробормотал кто-то из гарнизона в чат. Послышались смешки. Олегу было не до смеха.

- "Следите за воротами. Следите за каждым из наших".

Если кто и понял, что он имел ввиду, то не подал виду. А масса за стеной пришла в движение. Они пошли на штурм! Полный идиотизм, учитывая их положение. Защитников, конечно не много, но вполне достаточно для запуска системы обороны.

Из башен высыпались элитные охранники и заняли позиции на стенах и орудиях. Урон они наносили ощутимый, и вскоре, пехота противника начала нести потери. Чего они хотели добиться этой атакой не понятно.

- Портал открывается! - сообщили в локальный чат клана.

Все повернулись на середину двора, где начал расти шар голубого цвета, переливающегося яркими вспышками. "Ну, слава богу, Енот подоспел", подумал Олег, и побежал вниз, к ближайшим воротам, следить за поведением своих соклановцев. Будет достаточно одного нажатия на рычаг открытия ворот, и Бастион падет.

У ближних к нему ворот - южных - стояло пять гарнизонных ребят, и с десяток "неписей". Он сам встал у рычага, и отправил ребят на другую сторону от ворот. Ни кто не сможет подойти незаметно. Олег положил руку на кнопки быстрого доступа к умениям. Указательный палец лежал на массовой заморозке, при активации, бьющей по площади перед кастером, и, не давая

двигаться в течение трех секунд. Мало? Достаточно... Главное успеть скастовать, а там и ребята подоспеют.

Портал изверг из своего чрева три десятка игроков, которые моментально начали рассосредотачиваться по Бастиону. Енот, с тройкой своих помощников, остался стоять у портала.

В ворота стали сильно стучать с внешней стороны. Ручным оружием это было бесполезно. Они могли до следующего года ковырять створки и ничего не добиться. А вот прилетели огненные шары в ворота. Это уже серьезнее. Но, все равно не достаточно. Ну, будем брать по максимуму. Скажем, их там тысяч пять. Из них человек пятьсот магов. Из магов половина в огненной линейке умений. Все распределены по четырем воротам... Шесдесят пять магов на ворота. Каждый стреляет файрболом раз в минуту. Урон, наносимый воротам, от ста до двухсот единиц. Значит, умножим двести на шестьдесят... Двенадцать тысяч урона в минуту. Семьсот двадцать тысяч в час. Учитывая, что в каждой створке по сто миллионов единиц "здоровья"...

Его размышления прервал крик в общий чат:

- Предатель!!! Он ворота открывает!!

Олег резко повернул камеру выискивая подлеца, и немного опешил. Все бежали в его сторону, кто-то на ходу натягивал лук, кто-то готовил заклинание. Он обернулся обратно, к устройству открытия ворот, чуть услышав звук ухода разбойника в невидимость. Но там никого не было. Он нажал на кнопку заклинания заморозки... И ничего не произошло. Слева в Чекиста прилетело два оглушающих выстрела от лучников, затем заклинание "ледяная стрела" и, наконец, на него налетело трое воинов, сбивая с ног и нанося сокрушительные удары топорами, мечами и щитами. Олег не успел даже удивиться, как его персонаж опрокинулся навзничь, и экран посерел.

- Предатель, чертов! Предатель... - звенело в колонках и ушах Олега. Он не мог поверить... Он не мог понять...

Камера завернула, и показала медленно открывающиеся врата. Весь гарнизон, как в замедленном кино бежал к воротам, но исход был ясен... Исход был прост. Олег откинулся в кресле. Его подставили...

Глава четвертая

Изгой.

Прошло два дня, а Олег никак не мог прийти в себя. Его профессионально подставили, обведя вокруг пальца. Какой прекрасный план! И как хорошо сыграли исполнители. Теперь Олег понимал, для чего им понадобилось временно забанить Капитана. Что бы вывести на сцену Енота. Подкупленного Енота.

Это теперь не оставляло сомнений. Кроме того, теперь, после падения Бастиона, именно он возглавил "Демонов", как первый заместитель бывшего клан лидера. Почему бывшего? Да потому что совет неожиданно решил, что им не нужен клан лидер, занимающийся ботоводством, хотя это была ложная наводка и его разбанили через сутки. Все было спланировано.

Теперь "Демоны" находились в союзе с "Ангелами", а вернее под их началом. Олега выкинули из рядов клана с проклятьями на устах. А самое противное, что все рядовые члены клана и простые офицеры думают, что он действительно предал их. А Енот стал для них спасителем, который худо-бедно смог добиться мира. Эх, знали бы они, что произошло на самом деле...

Можно считать, что его карьера как Чекиста закончена. Теперь он не сможет вступить не в один нормальный клан. Да и вообще не сможет спокойно бегать в игре. Он прекрасно понимал, что делают с такими как он. Убивают, убивают, убивают. До тех пор, пока он не растеряет все вещи, пока ему не надоест постоянно бегать с кладбища. А он сейчас объявлен целью номер один в рядах его родного клана, их союзников, а так же альянса "Ангелов". Максимум, что ему доступно - город Дийон. В нем он мог, если повезет, протянул минут пять. Собственно в этом не было необходимости. Он, сразу же, после произошедшего добежал до кланового банка, забрал, что сумел, в том числе всю казну клана за последний месяц, несколько дорогих драгоценных камней и шмоток. Он бы забрал больше, но не успел. Его выкинули из клана. Скинув все в свою банковскую ячейку, он вышел из игры, и больше там, до сегодняшнего дня не появлялся.

Он смотрел сериалы, новые фильмы, играл в какие то простенькие игры. Даже перечитал пыльного Ричарда Баха. Не самого автора, конечно. А одну из его книг. И все это время, Олег боялся даже бросить взгляд на ярлык с онлайн игрой. Он пытался отвлечься. Забыться. Но, получалось это плохо.

Под конец второго дня и него зазвонил рабочий телефон. Капитан. Олег долго смотрел на дребезжащую трубку, затем решился и принял входящий вызов.

- Але, Чекист? - голос у Капитана был измотанный, какой то заспанный.

- Да, Сережа, привет. - Олег крепко сжал зубы.

- Тебя совсем нет в игре, на письма не отвечаешь. Поговорить нужно.

- Угу...

- Слушай, я не верю, что ты предал нас. Не верю. Все факты, которые я знаю, говорят о том, что это не ты.

- Это Енот.

- Именно! Он получил полную власть в клане и альянсе, и сейчас все ресурсы проходят через него и нового совета, что он создал. Он давно этого хотел, уж я то знаю. Я хочу, что бы выслушал меня до конца. "Демоны", это мой клан. Я долго шел к тому, что бы создать такой сильный и сплоченный коллектив, такую машину, и ты это прекрасно знаешь. Я хочу, что бы ты поверил, что я не причастен этому перевороту власти.

- Я верю, Сергей. Я это понял еще тогда.

- Тогда послушай еще вот что. У "Демонов" есть человек, кто руководил этой операцией. Кто внедрял людей, подкупал и строил планы. И это не их лидер. Это кто-то менее заметный, но посвященный во все дела. И я хочу найти его. Пока мне известно лишь то, что он существует, и что находится внутри верхушки "Ангелов". И мне нужны твою навыки и умения для его вычисления. Чекист...

- Олег. Меня зовут Олег, - грустный вздох.

- Сильно же тебя проняло, раз ты открыл свое имя, через столько лет совместной игры. Ну, что же, очень приятно, Олег, - Сергей немного помолчал, затем продолжил, - нужно внедрить в их ряды человека, что бы быть под боком у противника. Я хочу знать кто это! И я уверен, что ты тоже! Олег! Тебя обошли, обыграли. Давай выстроим следующую партию по нашим правилам.

Олег казалось очнулся. Пелена с глаз сошла, и они засветились искоркой новой цели.

- Что еще известно о нем? - он включил громкую связь, а сам запустил интернет браузер. Руки сами застучали по поисковику. Для начала нужно зайти на их форум и просмотреть все, что можно там.

- Больше ничего, разве, что тот факт, что он в Ангелах относительно недавно.

- Не густо... Хорошо, Сереж, я согласен. Скажи в каком положении ты сейчас оказался? То, что тебя разбанили я знаю. И то, что тебя сместили тоже. Где ты сейчас, чем занят в самой игре?

- О... Меня не совсем уж и выкинули из клана, скорее сместили далеко вниз. Я сейчас руковожу дочерним кланом - нашей академией для новичков. Так, что я все еще в рядах Демонов, просто доступа к банку и политике у меня нет. Но есть хорошие новости. Я общался со старым косяком наших ребят. Примерно двадцать человек не верят, что ты способен на такое, да и на счет моего "ботоводства" сразу же сказали - "чушь!". Так, что у нас есть "старики" на нашей стороне.

- Где они сейчас? С тобой в академии?

- Большинство да, они перешли сюда же. Но пятерых я уговорил остаться на своих местах. Их ни кто не подозревает, и они довольно высоко в руководящем составе. После смены власти, среднее звено офицеров укоротилось, и их повысили до высших. Все же опыт в руководстве они имеют не маленький.

- Ну, я уверен, что это ненадолго. Наверняка их тоже сместят. Просто не так скоро. Когда приходит новая власть, старый аппарат меняют. Это уже стало правилом.

- Согласен. Возможно. Но пока они там, и это хорошо. Они дают мне много полезной информации.

- Капитан... Ммм... Давай так. У меня есть не засвеченный прокаченный персонаж - его я буду внедрять к "Ангелам". Аккуратно, медленно. А ты оставайся со своими ребятами на тех же местах. Нам понадобится информация с обеих сторон.

- Прекрасно! Ты читаешь мои мысли.

- Хорошо. Тогда давай условимся держать связь только по телефону и почте. Чекист больше в игре не появится.

- Тебе нужна помощь шмотками или деньгами?

- Нет, я успел кое-что вытащить из клан банка, перед тем как меня выкинули. Сам знаешь, что бы выкинуть члена совета, нужно набрать пятьдесять голосов. Ну вот, пока они их набирали я, и успел долететь до города.

- Молорик, - Сергей засмеялся в трубку, - ну тогда я позвоню ближе к полуночи, или раньше, если появится новая информация.

- Договорились, - Олег завершил звонок, и уже с удвоенной силой начал "копать" на форуме "Демонов". Апатия прошла, словно страшный сон. Будто и не было ее вовсе. Теперь у него есть новая цель. И цель эта - месть. А уж он постарается, что бы она была сладкой.

Внедрение началось этим же вечером. Олег привел своего подставного персонажа с ником "Туштанчик" в надлежащий вид. Одел его, проработал выкладку умений, немного потренировался на слабых монстрах. Чекист был по классу магом. Здесь же придется подучиться на бронированного рыцаря, роль которого в группе - принимать на себя основной урон. "Танком", как их еще называют игроки, Олег играл давно, но все же играл, и основу тактики "танкования" имел. Оставалось воскресить навыки в памяти, и улучшить их до более высокого уровня.

Это даже было хорошо, что он владел танком не профессионально. Тогда было бы сложно отыгрывать роль новичка в игре. Не совсем уж нуба, но и не профи. Нельзя вызывать подозрения. Кроме того, придется начать разговаривать по чату голосом. Иначе это может повлиять на шанс быть принятым. Черт! Как же он не любил раскрывать себя. Но

придется, ради дела.

Олег почитал несколько руководств по "танкам", и перечитал гайды по прохождению основных подземелий. Их нужно знать на зубок. Сам он этим делом не занимался уже давно. Записался на любительский рейд в "Проклятый замок", один из первых эпических "данжонов", и пару раз прошел их с не знакомой группой.

Кланы такого уровня как "Ангелы" имели свои собственные команды для прохождения подземелий, так называемые "консты". В них игроки были сыграны, прекрасно знали друг друга и каждый представлял, что нужно делать. Эффективность и скорость прохождения подземелий увеличивалась в разы. Случайная группа, таких преимуществ не давала, и более того, был велик шанс вообще не пройти "данж".

Но, Олегу нужна была тренировка, и он ходил, изучал, танчил.

Ближе к двенадцати ночи снова позвонил Капитан, узнать как идут дела и не нужна ли помощь. Олег ответил, что все в порядке, но не хочет разглашать даже ник персонажа, не то, что принимать помощь от команды Капитана.

- Нас могут увидеть вместе. А это не есть хорошо. Сам понимаешь.

Сергей смеялся в ответ, называя его "конспираторщиком", но не настаивал и не спорил. Он доверял Чекисту последние несколько лет. Он верил, что он все сделает как нужно.

Спустя несколько часов непрерывного хождения по подземельям, Олег, вдруг обнаружил, что случайно попал в группу, где большая часть состояла из "Купидонов" - это был союзный клан "Ангелов". Не такой сильный, как его союзник, клан "Купидоны" имел меньший состав и меньшую организованность. Это была удача. Олег сбегал, налить себе свежего кофе, и потер руки в предвкушении. Он должен показать им на что способен. Если они к нему приглядеться, то могут пригласить в свой клан, а это было бы идеальным вариантом. Максимально отведенные подозрения - не он просился в клан, а его пригласили.

Он выложился как мог. Его техника танкования оставляла желать лучшего, он часто просто "лажал", но для "Купидонов" это было более чем достаточно. Нормального, хорошо одетого "танка" очень сложно найти, и они ценились высоко. Пусть и среднего пошива по "рукастости". А то, что они пригласили танка со стороны говорило о том, что вакансия свободна.

Уже после третьего захода в "данжоны", его спросил лидер группы:

- Танк, а ты чего не в клане?

Ответ был давно подготовлен, вымерен, обработан и заряжен в обойму ответов:

- Я еще не нашел достойного клана, - сказано нагло, уверенно.

- Аха-ха... Ну ты перец! Давай к нам! Нормальный состав. Постоянные рейды. Мы в альянсе с "Ангелами", так, что основные "данжи" нам доступны. Да и часто на большие рейды ходим человек в пятьсот. Лутом не обидим. Ты уж извини, но одет ты весьма посредственно...

Одет персонаж Олега был и правда, средненько. Было к чему стремиться. Так, что, получив официальные приглашение, Олег немного еще "поломался", и отправился на форум писать заявку.

Принятие прошло без сучка и задоринки. По сути его приняли уже тогда, в подземелье. Написание заявки было просто проформой. Он общался в чате, говорил о том, о сем, и вызывал массу симпатий. Когда было нужно, Олег умел вызывать доверие к себе. Причем, не столько словами, сколько поступками, выражением с которым он разговаривал.

"Купидоны" быстро оценили его способности к руководству, и уже через неделю он стал командиром рейдовой ячейки.

У него же сложилось такое впечатление, что ребята из его нового клана были пассивными и брать на себя груз ответственности не очень то и любили. Пожалуй, они были рады скинуть на его плечи командование рейдами. А что? почему бы каждому не заниматься своим делом? Примерно так отзывался о нем его клан лидер. Кто в свою очередь, так же не особо стремился к возложению на себя функций управления. Он стоял во главе лишь потому что "надо". Ну, может быть еще из-за того, что часть клановой казны шла ему в карман. А это можно перевести в реальные деньги. Не очень много, но на оплату коммунальных услуг хватало.

Олег решил подобраться к клан-лидеру поближе в отношениях, и, если получится, занять его место. Тогда он сможет присутствовать на советах, которые устраивают "Ангелы". Да, пожалуй, это был шанс.

Он позвонил себе на работу в магазине, и сказался больным. Учитывая, что он за все время работы даже отпуска не брал, его легко отпустили. Теперь время было свободно только для игры. Прекрасно.

Лидер "Купидонов" оказался парень двадцати четырех лет, больше стремившийся к улучшению своего персонажа, чем к развитию клана. Никаких улучшающих мероприятий он не устраивал, про совместные эвенты и речи не шло. Казалось, что клан просто работал на него, одевая в лучшее, что есть.

Как то в шутку вызвав "Доминатора" на дуэль, Олег с легкостью разделал его, не смотря на явное преимущество того в шмотках. Стало ясно, что ко всему прочему их лидер не обладал "рукастостью" - владением своим персонажем выше среднего. Но самое шокирующее Олега ждало впереди. Разговорившись однажды, "Доминатор" высказал, что он кликает на умения мышкой! Без назначения их на рядом лежащие кнопки. Даже дополнительные кнопки мыши у него не были задействованы. Это добило Олега, хотя он и не показал вида, сославшись в разговоре на то, что каждый волен сам решать как ему играть.

Но это было просто вне его понимания. "Бинд" кнопок был чуть ли не основой, и давал преимущество в бою, особенно в дуэлях. Ты не отрываешься от экрана, и всегда контролируешь происходящее на нем. А, используя умения наводя на них курсор, игрок терял драгоценные секунды боя. За те мгновения, пока взгляд устремляется на панель умений и ищет, что же нажать, враг способен кардинально изменить ход боя. Это было просто "нубством". И это могло прекрасно сыграть на руку Олегу в будущем захвате власти.

Шло время, из командира рейда, Олег перешел на пост заместителя клан лидера, который считал, что тот был полностью предан ему, поднявшего его с низа. Все имели свою выгоду. "Доминатор" - имел все те же плюшки, что и раньше совершенно не напрягаясь, а Олег заимел полную власть над кланом, понемногу настраивая коллектив против их лидера. Очень не заметно и качественно.

Иногда, Олег уходил на "работу". Так он говорил в "Купейдонах", но на самом деле он перезаходил на "Кардинала" и продолжал оказывать услуги по продаже игровых вещей. И, хотя, захват власти заставил его отказаться от того объема, что проходил через него ранее, полностью прекратить торговлю он не мог. Это была его основная ниточка заработка. А кушать, как говориться, хочется всегда.

Капитан связывался с ним почти каждый день, передавая крупинки информации, которые удавалось узнать. Этого было крайне мало. И для дела особой важности не имели. Но с помощью них, можно было составить общую картину того, что твориться в данный момент в "Демонах".

Торгуя редкими шмотками за реальные деньги, Олег имел возможность вести статистику - кто, кому, когда. И, теперь, подняв все свои старые записи, а так же приплюсовав туда же новые наблюдения, он вывел интересную зависимость. Основная масса игроков, кто обращался к нему состояли в альянсе "Демонов", как раньше, так и сейчас. Если перевести в проценты,

то количество обратившихся к нему игроков из "Ангелов" будет равно трем процентам. Это так мало, что заставляет задуматься. Раньше он этого не замечал, или просто не придавал значения, но сейчас, Олег стал анализировать этот феномен.

Неужели они все такие паиньки, и ничего не продают? Это возможно? Врятли. Львиная доля всего, что добыли игроки в рейдах, включая ежемесячную плату за нахождение в клане, забирали себе члены совета, а затем превращали их в реальные деньги, продавая. Это он знал наверняка. Тогда что? Как так вышло, что через него крупнейшего торговца на сервере, проходит лишь малая толика товаров?

Значит, был и другой вариант. И вариант этот - другой крупный торговец, работающий преимущественно, а возможно и полностью, с "Ангелами". С одной стороны это было даже разумно. Меньше шансов, что торговца "сдадут". Вот, значит как. Это была интересная зацепка. Можно было попробовать разузнать на этот счет у "Доминатора", как бы невзначай, например, сказав, что есть раритетная вещь, но он не знает, как ее продать. И если, узнать, кто стоит за продажей вещей, можно попробовать на него донести, и лишить, пусть и временно, дохода верхушки "Ангелов". Скорее всего, это мало, что даст, ведь за продажами стоит реальный человек, у которого есть наработанные каналы сбыта, а не персонаж, которого забанят. Но и такой удар может привести к тому, что они начнут искать нового продавца. Пусть и на время. И тут он может предложить свои услуги, как Кардинала. Стоит обмозговать этот план.

В очередное воскресенье, Олега ждал сюрприз, о котором он и не подозревал. Новый клиент - продавец раритетного снаряжения, прислал предложение на совершение сделки на один из его рабочих почтовых ящиков. В первые мгновения, Олег решил, что это очередное рутинное дело, но, в конце письма был написан ник персонажа, который хочет с ним работать. Маркиза. Он сначала обомлел, затем улыбнулся, впервые за неделю искренне, а затем, станцевал "буги-вуги" и радостно побежал на кухню - варить макароны с сосисками.

Встреча была назначена на девять вечера, и он, кое-как дождался назначенного времени, зайдя в игру аж за полчаса. Пока он бессмысленно болтался по торговой улице, пытался осознать, почему она вызывает у него такую гору эмоций, ведь, знакомы они были лишь слегка. Она заставляла его верить в лучшее, и показывала всей своей натурой, что есть благородные люди, играющие не ради возвышения над другими. Именно подобные светлые эмоции он видел в себе, когда думал о ней. Ну и конечно, большой толчек к положительному отношению

вызывал тот факт, что она была девушкой. Как и любой одинокий человек, запершийся в своем мирке, Олег жаждал любви и понимания. Жаждал, хоть и старался скрывать это даже от себя. А она успела показать себя понимающей его. И, что самое главное, принимающей.

Без пяти минут девять, он уже сидел за столиком таверны "Единорог", с улыбкой рассматривая ролевую игру двух гномов и эльфа за другим столиком. Слышно их было на всю таверну. Гномы разделились во мнениях, и сейчас витиевато высказывали свое отношение к тому, что их провожатым будет этот "бледноухий жердень", ничего не понимающий в эле и руде. Эльф же в свою очередь, гордо и высокомерно отвечал в свою защиту стихами! даже Пушкина приплел, но как к месту! Олег наслаждался зрелищем. Редко встретишь настоящих РП-шников, так хорошо знающих свою роль.

Олег случайно дернул мышкой, и камера сместилась чуть правее. Он замер. Рядом с лестницей на второй этаж, где располагались комнаты для посетителей, стояла Маркиза. Она смотрела на театр действий ролевиков, и персонаж периодически смеялся в ладошку, показывая свое восхищение игрой этих актеров. Она наслаждалась их перепалкой, так же как и он. А те, знай себе продолжали. Им было приятно иметь благодарных зрителей.

Когда пробило девять, на городских курантах, Маркиза тронулась с места, и как ни в чем не бывало села за столик напротив Кардинала.

- Добрый вечер, милорд...

Глава пятая

Маркиза.

- "Добрый вечер", - ответил Олег в чате.

- Прекрасная театральная игра, не правда ли? - она медленно положила на стол руки, затянутые в бордовые перчатки. Олег сначала и не понял, что она сделала это не случайно, и по делу. Лишь после ее:

- Ну, что же вы?

Он понял, что именно она желает продать. Это было кольцо, одетое сейчас на ее правую руку. Он заставил своего персонажа прикоснуться к ее руке, и снял данные с товара. Очень хорошее колечко. За такие параметры как на нем, любой клан лидер отдаст половину своего клана. Это была дорогая вещица. Олег сделал несколько скриншотов, и убрал руку.

- "Мне нужны сутки. Я назову вам цену, вы решите подходит ли она вам. Себе я забираю двадцать процентов от сделки".

- Значит завтра, здесь же, в это же время. Хорошо, - она

встала и начала уходить. Затем обернулась и спросила.

- Что-нибудь еще? - она будто ждала. Будто знала!

Олег с большим трудом поборол в себе порыв открыться ей сейчас. Он лишь набрал команду в чате, и персонаж отрицательно покачал головой.

- Что ж, в таком случае, пойду скучать к фонтану. Всего доброго. - И она вышла из таверны.

Олег еще посидел какое-то время, не вникая в разговор, слушал продолжающуюся перепалку ролевиков. Кажется, они приходили к консенсусу, при условии присутствия трех бочек эля оплачиваемых за счет нанимателя. Гномы есть гномы.

"Играют же люди в свое удовольствие", подумалось Олегу вдруг. "Ни политики, ни торговли. Они здесь отдыхают от реальности. А не как я - отдыхаю в реале от игры... Мда..."

Мысли вернулись к Маркизе, она не оставляла его. И, вот, что странно - она словно знала, что он - это он. И звала его... А может быть все намного прозаичнее? Она звала каждого, кто ей встречался? Или, может быть решила попробовать захомутать преуспевающего торговца, прекрасно понимая, что у него должна быть приличная сумма на счете? Кстати, это было действительно так. На счету у Олега имелась весьма внушительная сумма денег, которая вполне может позволить ему прожить до старости без особых проблем. Не шикуя, конечно, но прожить. Еще пару лет такой торговли, и он обеспечит себя окончательно. Дальше можно будет работать на детей и внуков. Если они еще будут у него. Олег усмехнулся.

Он вновь сдержал себя, не дав своему безумному подсознанию сейчас же побежать в парк к фонтану. Он решил выждать, и все обдумать. Сейчас сработала его привычка. Он выработал у себя одно правило - если что-то, или кто-то заставляет тебя терять голову и делать не обдуманные поступки - значит, тобой пытаются манипулировать. Или ты просто совершишь ошибку. Никогда не спеши. Отвечая, досчитай до десяти. Действуя - переспи с проблемой. Звучит пошловато, зато не раз спасало его деньги и репутацию.

И сейчас он решил не гнать коней. Если это судьба - они встретятся. Если нет - он бессилен, что бы он ни делал. Но, как же тяжело ему далось это. Он заставил себя выйти из игры и сел за просмотр возможных покупателей. Нужно оценить колечко и выслать предложения.

Уснул он прямо за столом, уткнувшись головой в согнутую руку, проснувшись лишь к рассвету, и то за тем, что бы переползти на кровать, и морщась от покалывания в отлежанной руке, вновь забыться тревожным сном.

Впрочем, сон был не столь тревожным, сколько загадочным. Ему снились бордовые занавески, колышущиеся на ветру, зеленая трава и красивый женский смех. А загадка состояла в том, что занавеску кто-то разрезал с другой стороны. Большим, кривым кинжалом с которого капала кровь. Фигура прорывалась к нему, но... Как это обычно бывает сон прервался на этом месте. и Олег вновь оказался в своей кровати. С распахнутыми глазами он еще долго лежал, уставившись в потолок, и пытаясь найти объяснение этому сну. И ничего не мог придумать. Подобные сны были для него редкостью.

Он встал довольно резво, для человека беспокойно спавшего ночью. Несколько махов руками, наклоны и в душ. На завтрак он порадовал себя вкуснейшим гороховым супом быстрого приготовления из пачек.

Почта пестрила предложениями о покупке выставленного им кольца. Не удивительно. Кольцо являлось уникальным, то есть другого такого на сервере не было и быть не могло. У "бедных" коллекционеров просто "посрывало" крыши. Сумма, предлагаемая ими, доходила до двадцати тысяч. И Олег незамедлительно переслал эту сумму всем остальным, дабы начать торги.

О, эти сладостные минуты. Он не просто чувствовал себя на высоте, он наслаждался каждой секундой этого действа. Особенно хорошо он ощущал себя из-за того, что делает это для Маркизы. Он не знал, зачем ей понадобились деньги, но был уверен, что человек ранее этим не занимавшийся, и вдруг начавший продавать свои ценные вещи, делает это не просто так.

Победил в этих сумасшедших торгах германский игрок "Шерхан", предложив за этот вкуснейший лот целых сорок пять тысяч. Олег со смехом хлопнул в ладоши, когда все остальные отказались. Прекрасная сделка! Еще, его душу грели те двадцать процентов, которые ему упадут на счет после завершения сделки. Просто прекрасно.

До назначенного времени встречи с Маркизой было еще несколько часов, и он посвятил их своему новому клану, вплетя еще пару узоров в свою паутину гениального заговора. Спешить не стоит. Сегодня у него все ладилось, и настроение было приподнятое. Ему казалось, что мир прекрасен. Не смотря на пасмурную погоду за окном. Он даже открыл бутылку давно пылившегося вина, и наполнил себе фужер на тонкой ножке. Чуть пригубил, но дальше пить не стал, отставил чуть дальше коврика с мышью.

Вскоре ребята спонтанно решили сходить в подземелье, и позвали его. Собственно, времени у него было вагон, и он решил сходить. Пока они зачищали коридоры "данжа" от простых

монстров, он успел прикончить свою чашку с кофе, а так же весь бокал с вином. Стало еще больше хорошо, и, как и любой другой, Олег налил себе еще. К финальному боссу, у него закончилась бутылка и практически вся координация. Ребята смеялись и шутили по этому поводу. Пьяный танк, это действительно было весело. Вносило, так сказать, новый уровень сложности в игру. Особенно для лекарей.

- Экстремальненько так... - в очередной раз пробормотал "мейн хилер" группы, когда один из фаз босса закончилась.

- Это точно, мой друг!

- Сдается мне, мы сегодня все ляжем, - все так же смеясь, сказал один из ДД (dd - damage dealer - персонаж, наносящий большой урон противнику).

- Не ссать! Давайте выпотрошим этого босяру, и я пойду спать... А то чувствую, что глазки уже косят, - Олег посмотрел на часы. Оставалось сорок минут до встречи. А уход спать, станет вполне хорошим объяснением, почему он ушел сегодня так рано.

- Раз, два, три, четыре, пять... - пел Олег, заходя за Кардинала, - вышел зайчик поиграть. Он благополучно угробил всех своих сопартийцев минут пять назад, пытаясь доказать группе, что способен выстоять против босса голым, лишь с одним щитом. Что, в итоге закончилось его быстрым падением, а за ним быстро попадали и остальные члены его группы. Не без мата, конечно. Все усугублял тот факт, что у босса оставалось десять процентов жизни.

Он узнал много новых слов, и фактов из своей половой жизни. Но, было видно, что ребята не столько злились на него, сколько подначивали, находя сам факт случившегося веселым. Они ругались на него сквозь смех, прекрасно понимая его состояние.

Пока клиент игры прогружал компьютерный мир, Олег успел сходить на кухню - умыться холодной водой, и разогреть себе кофе. Очень крепкий кофе.

Разумеется, он был не настолько пьян, как показывал себя в битве с боссом. Просто он понимал, что оставшиеся десять процентов они не успеют снять за оставшиеся десять минут, оставшиеся до его встречи с Маркизой. И, несколько ускорил процесс.

Но, все же пьян он был. И сейчас пытался успеть привести себя в более-менее рабочее состояние.

Еще раз ополоснув лицо водой, он устремился в комнату, где его уже ждал загрузившийся персонаж.

Маркиза вошла в таверну ровно в девять, всем своим видом излучая свет и позитив. Хотя, возможно, именно так ее

воспринимал сейчас Олег.

- Вы пунктуальны, - усадив своего персонажа за столик, сказала она.

Прежде чем ответить, Олег предложил ей присоединиться к его приватному каналу.

- Статус и репутация торговца, принуждает, - ответил он голосом, нарушая все свои правила конспирации. Своей полупьяной головой он осознавал, что совершает и делает, но вино свое дело сделало, раскрепостив его, и сняв обычные социальные блоки. Он желал познакомиться с Маркизой ближе, и решил, что для этого нужно начать с открытия своего голоса. Так сказать, жест доверия.

Маркиза на секунду помедлила с ответом, а, потом хмыкнув, произнесла:

- Странно, мне казалось, любой уважающий себя торговец за "реал" пытается скрыть информацию о себе по максимуму, - ее тон был удивленным и подозрительным.

- Сегодня есть причина по которой я раскрываюсь перед вами, - Олег улыбнулся, поправив микрофон.

- Что-то связано с нашей сделкой? - насторожилась она.

- О, нет, нет. Не беспокойтесь. Ваше кольцо очень понравилось одному из покупателей, и он предложил за нее сорок пять тысяч. Не рублей, разумеется. Но, прежде чем мы продолжим наше дело, я бы хотел вас пригласить в более уютное место в этом городе.

Маркиза подозрительно замычала в микрофон.

- Это необходимо для нашего дела? - наконец выдавила она.

- Да. Без этого никак не обойтись, - Олег пошел к двери, следя камерой за Маркизой. Она немного поупрямилась, видимо думая, что все это значит, но, затем встала и тоже направилась следом.

"Удачливый Охотник", ресторан высшего класса приветственно распахнул двери перед парой игровых персонажей, которые молча прошли внутрь, и углубились в заранее отведенное место. Олег привел Маркизу в тот же самый зал, где они разговаривали в последний раз. Пока что Маркиза молчала, и он надеялся, что от удивления. Пожалуй, именно так он себе и представлял момент раскрытия себя.

Все тот же камин и стол, уже накрытый, и ждущий гостей. Олег пригласил маркизу сесть в одно из глубоких кресел, стоящих рядом с камином, а сам отправился к столу за бокалами вина. Одно протянул ей, второе удержал у себя.

- Я уже бывала здесь, - произнесла Маркиза.

- Да, я знаю, - ответил он.

- Нет, вы не понимаете. Я была именно в этом зале, именно с такой обстановкой.

- Я и говорю - я знаю, - Олег обошел свое кресло и остановился у камина, - А затем вы исчезли, даже не попрощавшись. Просто истаяли в воздухе. Я вас ждал. Долго. А потом долго искал. Но, увы...

- Так это вы? Вы тот немой Чекист... - Маркиза очень удивилась.

Олег немного "подвис", осознавая, что совершил прокол в отношении своей легенды о молчании. Получалось, что он ее обманул. Ай, как не хорошо. Придется исправлять.

- Миледи, я приношу свои глубочайшие извинения. Мне правда очень не ловко, что я прибег ко лжи в тот раз. Но, поймите меня правильно. Этот мир слишком жесток к тем, кто открывается ему.

Она промолчала. Олег рискнул продолжить объяснения:

- Занимаемая мной должность, в тот момент, не позволяла мне раскрывать себя. Я был начальником разведки у "Демонов", - он заметно напрягся.

- Почему был? - Маркиза, казалось, взяла себя в руки, и продолжила диалог. Это хорошо.

- По некоторым, не зависящим от меня обстоятельствам, увы, так и не предусмотренные мной, мой персонаж был подставлен из-за политических распрей внутри клана. И теперь я считаюсь предателем номер один.

- Но, вы им не являетесь?

- Нет. Все, что я делал, я делал всегда на благо своего клана.

- И на благо себя, как я понимаю... - Маркиза чуть усмехнулась.

- Я прошу вас, не обижайтесь на меня за мою ложь, относительно моей возможности разговаривать в ту ночь. Мне кажется именно эта обида, заставляет вас сейчас больно давить на мои неудачи в клане. А для меня это весьма серьезная тема, задевающая за живое, - Олег немного напрягся.

- Прошу меня простить, милорд, - она вздохнула, - вы правы, конечно. Я не должна себя вести так. Но у меня с детства существует ненависть ко лжи. А после того как.... Впрочем не важно.

- Давайте сменим тему. Я бы очень хотел узнать вас поближе. Что вы читаете, что слушаете, как звучит ваше имя на испанском...

- На испанском оно звучит так же как и на русском, - рассмеялась Маркиза, - а вот на счет того, что я слушаю... Классику львиной долей. И, немного русского рока. Читаю, как

правило фантастику, но, люблю и классических писателей.

- Ричард Бах?

- Читала. Не все, но многое. Тематика самолетов меня не очень привлекает.

- Но, его книги не столько про самолеты, сколько про жизнь и параллельные миры... Про смысл существования и вселенский закон равновесия.

- Да, да... Я согласна с вами, но я люблю читать философию, облеченную в боле дружественный для меня интерфейс, если вы понимаете о чем я.

- Прекрасно понимаю. Каждому свое, согласен. Можно обсуждать одну и ту же тему, на фоне разных миров и фонов... Смысл остается тот же, а вот восприятие у каждого разное.

Маркиза рассмеялась громко и беззаботно.

- А вы интересный человек... Граф. Мне нравится с вами общаться.

- Благодарю. Я бы хотел внести предложение, прежде чем мы продолжим нашу беседы. Позвольте, я закончу сделку и отправлю ваш товар покупателю. Через десять минут вам придут деньги на счет, а мы с вами, уже ни чем не обремененные, продолжим разговор. Конечно, если вы не против.

- Нет, нет. Напротив. Я согласна сидеть с вами всю ночь напролет. Мне так легко и комфортно здесь... Если честно, очень давно не ощущала ничего подобного, - она сняла с себя колечко и передала его Кардиналу.

- Прошу подождать меня здесь, буквально пять минут. Я вернусь очень быстро, - и он исчез в проеме двери.

Они действительно проболтали всю ночь. Напряжение в разговоре исчезло, сразу же после того, как Маркиза удостоверилась, что деньги пришли к ней на счет. Олег же был на седьмом небе от счастья, что смог помочь ей. Как выяснилось из разговора, ей срочно нужны были деньги, что бы заплатить за лечение своей сестры. Что с ней, Олег не стал спрашивать, но решил в любом случае ей помочь в этом. Они разговаривали о книгах, музыке, картинах и фильмах. Очень много оказалось они любят одинаково. Многое ненавидят. Олег чувствовал единение душ, как говорится. Он, счастливо улыбаясь, уже строил планы на будущее, боясь представлять, представляя их первое свидание в реальности, и то, как он поведет ее в настоящий ресторан. Одно его смутило - они никак не хотела раскрывать свое имя. Но, все это были мелочи.

Чтобы максимально помочь ей в заработке на игре, он предложил ей составить список всех вещей, которые остались у нее со времен их совместного похождения с бывшим мужем. И

прислать этот список ему на е-мейл. Он выберет наилучшие варианты, и выставит их на продажу. Так, они сэкономят время. Кроме того, он решил не брать с нее проценты за сделку. Однако, она все равно настояла на пяти процентах. Все же, он совершал работу. А каждая работа должна оплачиваться.

Перед выходом из игры, они договорились встретиться вечером у входа в этот закрытый ресторан. Олег был счастлив.

Глава пятая

Ммм...

Заснуть ему удалось часов в восемь утра, не смотря на то, что вся ночь была проведена за разговорами. Да и спал, Олег, все равно беспокойно и периодически просыпаясь. У него кончилась минералка, обычно дежурно стоящая в изголовье кровати. Почему то его одолевала жажда.

Окончательно он проснулся уже за полдень, от звонка Капитана.

- Ммм?..

- Спишь?

- Ммм...

- Сорри, я думал ты уже встал. Есть информация по нашему делу...

- Ммм?..

- Демоны, совместно с Ангелами, завтра устраивают набег на поселения повстанцев. Они собираются уничтожить "Ребелов" под корень, и собирают для этого все силы.

- Ммм...

- Знаю, что этого слишком много на горстку третьей стороны, знаю. Поэтому и сообщаю тебе. Инфа подозрительная. И не понятно, зачем поднимать столько ребят, на горстку никому не вредящих повстанцев. После взятия "Бастиона Тьмы", они, по-моему, забились в темный уголок и носу не показывают. Короче, просыпайся, давай, и дуй на пост в свой клан. Может они чего тебе нового расскажут.

- Ммм!..

- Никаких отговорок. Чтоб через десять минут уже за компом был! Перезвоню... - и Сергей положил трубку.

Олег сладостно потянулся, и на минуту замер, обдумывая слова Капитана. А действительно, зачем вздумалось собирать такую ораву на повстанцев, которые к тому же еще и подкуплены. Показательное усмирение? Господи, для кого? На сервере не осталось игроков, кто может организовать достойное сопротивление новому альянсу. Альянс, кстати говоря, за глаза теперь называют "АД", по начальным буквам названий основных кланов.

Может быть, руководство Ангелов решило организовать большие учения?

- Ммм... - обреченно промычал Олег и встал.

В чате клана был полный хаос и неразбериха. Все знали, что намечается большая заварушка, но никто не мог сказать какая именно, и что делать. Доминатора в сети не было, а ребята из его города поговаривали, что он не появится до конца месяца. Его отослали в деревню к бабушке. Верилось в это, конечно, с большим трудом, но как факт - в сети клан лидера "Купидонов" нет.

А поскольку, он не потрудился назначить заместителя, весь клан начал спрашивать Олега что делать и как быть. Пришлось ему взять правление в свои руки, что было встречено весьма позитивно.

Первым делом, Олег огласил общий сбор "на мельнице" - это было всем известное место не далеко от столицы "Ангелов" - "Бастиона Света". Что делать дальше он не знал.

Пришлось связаться с офицером из Ангелов, и спросить, что случилось и что, собственно делать. Ответ пришел только через пять минут.

- Почему пишет не клан-лидер? - вопросом ответил Кротэ, офицер по внешним связям.

Олег решил идти по кратчайшему пути, и задействовал план свержения Доминатора словами:

- Клан лидера нет в игре, и не будет в ближайший месяц, судя по разговорам. Я - его заместитель. Мы не знаем, что делать и куда идти. - Олег надеялся, что сто человек, для "Ангелов" весомая цифра, чтобы просто отказаться от них в пылу выполнения плана, и оказался прав. Через пару минут, Кротэ связался с ним по голосовому чату, и объяснил ситуацию.

- Значит, так, - вздохнул он, - Слушай сюда и запоминай. Сегодня мы идем на Ребелов всем альянсом. Сбор через сорок минут у башни света. Быть всем, в ПвП броне. И еще... Хммм... Секунду... Меня зовут. Встретимся в бою, - и связь прервалась.

Что же за "еще"? Олегу стало очень интересно, что можно такого задумать, с альянсом в десять тысяч человек.

Он вернулся с небес на землю, и объявил "Купидонам", что скоро предстоит большая драка, и всем необходимо собраться в единую рейд-группу и прибыть в надлежащее место. Собственно, приказ его был выполнен весьма резво и с энтузиазмом. Пожалуй, это можно было принять за полный захват власти в клане. Он улыбнулся в монитор, и продолжил раздавать приказы. Все получилось даже лучше, чем он планировал. Доминатор исчез как нельзя кстати.

Ребята, которых он давно уже приметил, и склонил на свою сторону, организовали офицерский состав, причем Олег, при выборе руководствовался их личными качествами, а не знакомством с клан-лидером, как это было до его прихода. Управление оказалось весьма эффективным.

Но, были, конечно, и те, кто не согласился с новым режимом. С десяток игроков, как раз те самые бывшие офицеры Доминатора, решили покачать права, высказывая свое искреннее недовольство. Олег, недолго думая выкинул их из рядов клана, посеяв на минуту-другую полное молчание в чате.

После того, как все управленческие вопросы были улажены, он скомандовал общий сбор у "мельницы" около Башни света, и первый выскочил из не большой деревушки, где находился весь его вчерашний отряд. Деревушка была перевалочным пунктом, и позволяла чинить доспехи продавать хлам, добытый в находящемся рядом "данжоне".

Все его воинство, а это две полных группы, последовало за ним. Остальные, уже скакали или телепортировались к пункту назначения из других точек игрового мира. Примерно через десять минут, большинство должно было прибыть к башне.

Пока они скакали на своих верховых животных, Олег позвонил Капитану, выключив, предварительно, микрофон клан чата.

- Кэп. У нас тут полный "Пэ", как говорится. Я не знаю зачем, но мы всем кланом несемся к месту сбора, и не похоже, что это просто тренировочный смотр войск.

- У нас тоже самое. Офицеры молчат как рыбы. Единственное, что удалось узнать, то, что драться мы будем не против "Ребелов", как об этом трезвонят крутом. Моих ребят, оставшихся в "Ангелах", тоже не просветили на этот счет.

- Не будем драться против "Ребелов"? - искренне удивился Олег, - за каким буем мы тогда собираемся? Ничего не понимаю...

- Скоро узнаем, скоро...

- Ладно, давай до связи, мы уже близко к месту, и судя по всему тормозить и "лагать" сейчас будет, как при "диалап" модемах.

- Угу...

- Ах, да. Чуть не забыл. "Купейдоны" теперь мой клан. Я официально стал лидером с полчаса назад, - похвастал Олег.

- О! Грац тебя! (Грац, gz - образовано от английского Congratulations - поздравления) - рассмеялся Сергей.

- Спасибки, я все ближе к цели.

- Сплюнь, чтоб не сглазить. Ну, все, пока.

- Пока, - он положил трубку сотового, и вернулся в чат клана.

Заметно тормозить компьютер начал уже на подходах к башне, около обозначенной "мельницы", что вызвало активное обсуждение всего рейда, включая множество советов по тому, как облегчить работу компьютера. Куда там! Даже на минимальных настройках, игра выдавала не более десяти кадров в секунду. Лишь обладатели самых последних конфигураций компьютера, посмеивались, и хвастливо выкрикивали свои показатели - "тридцать FPS", "двадцать шесть FPS".

Это было Толпа. Огромная, толпа игроков, согнанных вместе. Везде, где видео карта могла прорисовать картинку, были видны персонажи, лошади, сверкающие заклинания и осадные орудия. Не понятно, конечно, зачем они приволокли с собой катапульты и паровые баллисты, но выглядело это все весьма внушительно. Пожалуй, подобное скопление народа, Олег наблюдал последний раз на стресс тесте, во времена закрытого бэта тестирования этой игры. Как сервер то выдерживает.

- Всем внимание! - раздался зычный голос лидера "Ангелов". Вещал он сейчас с "Башни Света", которая позволяла ему быть услышанным по всей локации. - Союзники! Всем вам сейчас интересно, зачем мы здесь собрались. И никто не может вам этого объяснить. Перво-наперво хочу объявить всем вам, что с севера к нам приближается альянс повстанцев! Но, не нужно их убивать! Они наши союзники, они - друзья! Любой, замеченный в ПК будет оштрафован на пять сотен золотых. Во-вторых! Я уверяю вас, что мы собрались сегодня не просто так, и веселья вам не избежать! Запомните всех тех, кто стоит рядом с вами. Они будут прикрывать вашу спину в будущей битве. Да, нам предстоит драка! Серьезная драка, и нам нужно постараться, что бы выиграть ее! И мы выиграем ее! Вместе! Именно сегодня решиться будущее нашего альянса, созданного таким трудом. Мы расширяем наши владения! - толпа замолчала, удивленно вслушиваясь в каждое слово лидера альянса, всех насторожили последние слова, ведь мест на сервере, неподвластные "Ангелам" просто не осталось. - Наш альянс стал настолько могуществен, что сумел создать портал времен! Он позволяет проходить и возвращаться на другой сервер, без трансфера! Через минуту, мы начинаем вторжение на сервер "Северный волк"! К бою, братья мои! Через минуту я брошу вам приглашение на перелет! Жмите "да", и рвите всех, кто встретится на вашем пути! Наши главные цели - башни Света и Тьмы. Захватим их - захватим сервер! Подробности у офицеров!

Толпа взвыла. Общий чат превратился буквально в сплошной гул помехов. Каждый норовил выразить свои чувства.

Олег, как лидер рейда клана, принял входящее приглашение

вступить в глобалрейд группу, и сразу же переключился на офицерский канал, где во всю уже раздавались приказы.

- "Купидоны"! Вы входите в южную армию, подчиняетесь напрямую Кротэ. Все ясно?

- Ясно, - ответил Олег, даже не зная кому.

Тут же перед глазами появилась большая табличка с предложением перенестись в другой игровой мир. Олег нажал "Да", и стал ждать прогрузки.

Вот значит, что они задумали! Хитро. Как же хитро. Молодцы. Если полученное удастся, то под влиянием "Ангелов" будет уже два сервера, которые будут поставлять игровые шмотки и деньги на продажу. Доход увеличится в два раза! За это стоило рисковать и забрасывать весь личный состав на чужой сервер. Олег был шокирован и восхищен действиями его врагов. Как же быстро они сработали. Только-только получили контроль над "Демонами", и уже организовали полномасштабное наступление на соседний сервер. Какую выгоду можно получить? Да очень простую - во время атаки и штурма, клану Олега нужно всего лишь выделиться, показать себя, сделать что-нибудь важное. Что бы его заметили. Заметят - будут иметь ввиду при формировании нового офицерского состава. Или еще лучше - введут в старый состав, и тогда он окажется там, куда так стремился - к верхушке этого айсберга!

Монитор моргнул. И выдал изображение. Он находился среди тысяч таких же игроков на чужом сервере, посередине огромного круга, похожий на Стоунхендж, только в разы больше. Теперь стало понятно для чего он!

Группы начали расходиться по своим сторонам. Олег скомандовал своему клану следовать за ним, а сам припустил за их командиром, который медленно, но все же двинулся на юг. Правильно, пусть народ видит куда необходимо выдвигаться.

- Так, парни. Разведка докладывает, что здешние разгильдяйские кланы еще даже не оповещены о нашем вторжении. Поэтому у нас есть все шансы взять их бастионы без особого труда. Но не расслабляйтесь. Охраняйте стенобитные машины. "Лихие", "Рожденные", "Медведы" и "Отморозы" - остаетесь на защите орудий. Их нужно сохранить в целости и сохранности, пока они ползут до стен противника. Остальные - двигаем к бастиону на всех парах. Берем город в осаду и никого туда не пропускаем. Вопросы - по пути.

Собственно вопросов-то и не возникло. Все напряженно вглядывались в просторы чужого сервера - полной копии их родного, с разницей лишь в названии. Если встречались местные жители - их тут же уничтожали, оставляя не большие разъезды

около кладбищ и мертвых тел. Всех воскрешающихся без перерыва "ганкали", пока те не сдавались и не выходили из игры. Враги в тылах нам ни к чему.

Широченной волной южная армия мчалась на встречу с одной из столиц сервера. Ключевая точка, которая позволяла контролировать шахты и заводы. Позволяла устанавливать налоги и нанимать компьютерных стражей. Как только над ней поднимется знамя "Ангелов", можно считать, что сервер захвачен, так как здесь будет аванпост, который так просто не взять.

Олег видел перед собой четыре тысячи персонажей, малую толику из которых составлял его клан. Словно тоненькая прослойка красного желе в огромном белом торте, они выделялись на общем фоне. Классические цвета "Ангелов" были белый и золотой. Все остальные пытались им подражать, и создавали такие сочетания как бело-зеленый, бело-голубой, бело-оранжевый, и так далее. Лишь "Купидоны" решили выделиться, выкрасив свою клановую накидку в красно-черные тона.

Когда южная группа подошла к Бастиону, в игре уже наступала ночь. В ближайших деревушках позажигались огни, а бастион осветился тысячами факелов и магическими шарами. Выглядело все очень красиво, особенно для тех, кто играл сейчас на полных настройках. Олегу было не до красоты. Он пытался отыскать возможность исполнить его задумку.

Штурма пока не ожидалось. Бессмысленно штурмовать такую крепость без осадных орудий. А ехать им до бастиона еще минут сорок реального времени. От нечего делать, ребята устраивали дуэли между собой, выбегали вперед к высоченным стенам, и многие держали пари, кто из них дольше выстоит под шквалом стрел. Выигрывали обычно танки.

Олег решил объехать бастион вокруг, и посмотреть какие здания отстроили здешние владыки бастиона. Дело в том, что каждый хозяин бастиона был в праве сам решать какие именно строения будут выстроены вокруг его стен. А вот места под них были ограничены. Именно поэтому, хоть сервера и были зеркальным отображением других, стратегия застройки изменяла их в разные стороны. Например, здесь, как уже заметил Олег, был сделан упор на экономику, и кругом стояли кузнецы, мельницы, банки, постоялые дворы. Которые приносили не малый доход в казну клана, хозяйничающего на данной территории, Однако, из-за того, что земельные "ячейки" были заняты экономическими постройками, эта локация теряла в военной мощи. У них не было ни заводов по строительству баллист, ни гномских фабрик по сборке паровых танков. Был лишь не большой завод дирижаблей. Олег долго смотрел на одну из таких воздушных машин, прежде

чем к нему в голову вкрался безумный план по захвату крепости. Он был настолько безумен, что в первое мгновение он его отверг. Но, затем вновь вернулся к размышлениям, и понял, что это может сработать. В любом случае, руководство "Ангелов" его заметит.

- Лис и Громовержец, ведите половину клана ко мне. По мини-карте ориентируйтесь, я с другой стороны бастиона сейчас для вас.

Первые офицеры прекрасно понимали, что вопросы здесь задавать не стоит, и просто выполнили приказ.

- Дирижабль видно?

Послышалось дружное "Угу".

- Что я задумал объяснять надо?

- Не получится. Собьют еще на подлете. Если бы все было так просто, ребята, что вокруг не стояли бы, а совершали "военно-воздушные" прыжки в крепость противника.

- Я думал об этом. Именно поэтому в десанте будут участвовать только "танки" и "роги". Еще пару магов с хилерами. План такой: разгоняем "дирижопль" на максимальной высоте, десантный отряд стоит на носу. По нам начинает лупить артиллерия противника. Дожидаемся подрыва нашего транспортника, маги вешают на нас "легкость перышка", что позволит нам планировать, а "хилы" обвешивают нас ХОТ-ами (НоТ - heal over time, постепенное лечение, как правило "висящее" на персонаже определенное время). Прыгаем вперед на стены и...

- И нас утыкивают стрелами их "неписи", кроша наш отряд еще в воздухе. Да и далеко не факт, что мы долетим.

- Попробовать стоит, ведь этого ни кто не делал. Кроме того, если ты сейчас обогнешь крепостную стену на четверть, то заметишь, что между восточными и северными воротами есть отсек стены, на котором имеются большие окна посередине. Если не долетим до гребня крепостной стены - цельтесь в эти самые окна. Они пустые и решеток не имеют. Подразумевалось, что в ближайшем обновлении, туда присобачат пристрой, но, видимо у разрабов есть дела поважнее. - Про эти окна Олег знал еще с того времени, когда "Демоны" владели своим "Бастионом Тьмы". Кстати изначально, до захвата каким-либо кланом, это строение называлось просто "Бастион". Дальнейшее название придумывал новый хозяин.

- Ох, не нравится мне это все, - проворчал один из офицеров.

- Не дрейфь. Если все провалится - вся вина лежит на мне. Это же я вам отдал такой приказ. Ну, а если получится... - Олег усмехнулся.

Дирижабль быстро заполнился тридцатью пятью бойцами

"Купидонов". Все танки, все разбойники. Все молчали, когда транспорт взлетел, все молчали, когда он, описав огромный полукруг, устремился на обозначенный участок стены. Внизу все замерли, казалось, что все воинство сейчас устремило взгляд на сумасшедших, что летят вперед. Собственно на это были свои основания. Дирижабли славились своей малой броней и тихим ходом. Относительно, конечно.

Их заметили намного позднее, чем предполагал Олег. И заметили их - компьютерные стражи. Внутри крепости была видна беготня, но, какая-то слабенькая. Защитников в Бастионе оказалось весьма мало. Опять же - относительно. Там была добрая сотня игроков, плюс компьютерные стражи - элитные.

Первый выстрел из защитных баллист скосил почти треть прочности корпуса их воздушного судна. Слишком медленно, они передвигались как черепахи. Или это казалось Олегу, из-за того, что он нервничал?

Еще пара выстрелов - дирижабль загорелся, корпус держался буквально на паре процентов. На стену выбежали защитники - игроки вперемешку с НПЦ. В нападающих полетели тучи стрел и заклинаний. Те, кому не хватило места на стене, спустились чуть ниже, и вели огонь как раз из тех окон, про которые и говорил Олег.

В воздух взвился огненный заряд требуше, который, наконец развернули в сторону летящей угрозы. Удар. Взрыв с сотней разлетающихся во все стороны искр и дымящихся осколков. Дирижабль начал заваливаться и терять высоту. Вот он поравнялся по высоте со стеной.

- Сейчас! - Скомандовал Олег и получив заклинание "перышко", первым сиганул за борт по направлению к стене. За ним начали спрыгивать другие "Купидоны", но не одновременно, и получился этакий шлейф из персонажей, грациозно планирующих к бастиону. В них тут же полетели стрелы, огненные шары и другая пакость. Олег "накинул" на себя защитный купол, который словно золотое яйцо окружило его. Это силовое поле полностью поглощало весь входящий урон, но не позволяло двигаться. Но, учитывая, что персонаж Олега сейчас просто падал, значения это не имело. Висела такая защита шесть секунд, но их хватило, что бы спланировать до стены, и начать медленно "сползать" по ней вниз, как раз в нужное окошко.

В окошке, Олега ждал сюрприз в виде пары лучников. Видимо они очень испугались, когда он вдруг возник из неоткуда, так как попыток обороняться у них не было. Олег оглушил щитом одного, а второго хорошенько приложил своим молотом, на время выведя их из строя. Пары секунд оказалось достаточно. Следом за

Олегом в окошко влетели несколько танков и разбойников, которые быстренько сделали из этих лучников фарш.

- Кто ни будь еще в воздухе?! - крикнул Олег в чат.

- Нет, шеф, все кто не свалился или кого не подстрелили - сейчас позади тебя.

Олег быстренько подсчитал головы.

- Девятнадцать человек нас, господа! Образуем две группы! Все танки - прорываемся к левым воротам, относительно нашего положения! Все "роги" идут на правые! "Амнистия", ты отделяешься от всех и рвешь когти к третьим воротам, что на севере! Всем все ясно? Тогда вперед! И быстрее, пока нас тут не зажали! Бего-о-ом!

Группа рыцарей, возглавляемая Олегом, побежала вниз по лестнице, оглушая встреченных противников, которых становилось все больше и больше. Его отряд их десяти ребят старался просто прорваться к воротам, не убивать противника, а именно дойти. Именно так должно было показаться врагам, удерживающим оборону в бастионе. На самом деле отряд Олега отвлекал внимание и огонь на себя, пока отряд разбойников доберется до рычага поднятия ворот и использует его.

Они были на полпути к воротам, когда их сильно затормозили маги, своими замораживающими заклинаньями. Все равно, раздавая оплеухи направо и налево, теряя то одного то другого товарища, отряд продвигался. Тяжелая броня поглощала много урона, но, все же они были просто танками. Они не умели лечиться, и без поддержки хилеров долго им было не продержаться.

Их осталось двое, когда Олег расслабился и повернул камеру назад, высматривая отряд его разбойников. Они сработали просто красиво. Шестеро оглушили рядом стоящую охрану, продолжая ее контролировать, пока один из них использовал рукоятку открытия ворот. Собственно, разработчики не предусматривали такой вариант захвата. Это была чистой воды недоработка. Но Олегу было на это наплевать. Процесс открывания ворот было не остановить, а его "роги" держали рычаг до тех пор, пока в ворота не хлынул бесконечный поток союзных войск, сметая все на своем пути. Олег довольно улыбался. Шансов было мало, но он выиграл.

Глава шестая

Сюрприз.

Собственно, то, что он сделал, было форменным нарушением приказа, который звучал примерно как "доходим, берем бастион в кольцо, стоим, ждем осадные орудия". Однако, как говориться - победителей не судят, а он был определенно победителем.

Каждому из тех ребят, кто участвовал в его безумном рейде, он щедро отсыпал по сто тысяч золотых. Не мало, но и не много. Нормально.

После того, как бастион пал под беспрерывным потоком "АД"-вых войск, а его хозяином стал Кротэ - тысячу ребят оставили в нем, как гарнизон, на случай, если здешние ребята захотят отвоевать свою столицу обратно. А вот остальные тысячи послали на помощь нашей северной армии. Они, по пути, развернули свои осадные орудия, которые так и не доползли до уже взятого бастиона.

Олега, вместе с его геройским кланом, которых многие уже окрестили "ВДВ", а их операцию "Дирижопный рейд", оставили частью гарнизона. Он был доволен. Он слушал, как его ребята обсуждают детали случившегося, и его брала гордость за свои действия. Сейчас главное дождаться конца этой глобальной операции, и когда начнется "разбор полетов" - о его поступке обязательно доложат. Тот же Кротэ и доложит. А вот дальше все зависит от его начальства. Если они решат, что Олег достоин геройского звания, его наградят. Его заметят, и, возможно, предложат место потеплее клан лидера "Купов", как их сокращают. А, возможно его накажут за то, что он нарушил приказ, и выкинут к чертовой матери вообще из рядов альянса. Это было маловероятно, но шанс все же существовал, и это немного напрягало.

Остальные боевые действия он просидел в захваченном бастионе, изредка получая новости о захвате того или иного пункта. Второй бастион успел организовать оборону, созвав без малого две тысячи защитников. Мысль о том, что бы попробовать захватить его таким же способом, что и первый была отвергнута моментально. Во-первых, там не имелось фабрики дирижаблей. Во-вторых, защитники тоже были предупреждены о случившимся здесь, и просто не подпустили бы дирижабль достаточно близко. Ну и в-третьих, даже если отряду удастся высадиться, две тысячи вражеских бойцов им даже высунуться из углублений оконных не дадут. Просто раскатают, как каток. Такой фокус прошел лишь при соотношении сил один к четырем. И то, за счет обманного маневра. Так, что этот вариант быстро откинули, и начали полномасштабную, классическую осаду.

Ворота было решено ломать сразу все, чтобы рассеять обороняющихся. Это вызвало и некоторые затруднения, так как пришлось разделить и свои силы. Но, учитывая численный перевес аж в четыре раза с этим справились.

Защитники постоянно организовывали контратаки из ворот, пытаясь добраться до осадных орудий, и уничтожить их. Пару раз

им это удавалось, и они сожгли три баллисты и катапульту. Бастионные орудия не дотягивались до них огнем, но хорошо лупили по всем, кто подходил близко к воротам. Таких глупцов оставалось все меньше и меньше.

Основная проблема, с которой столкнулись захватчики било воскрешение персонажей. Убитых рядом с огневыми позициями воскрешали лекари прямо на поле боя, что немного облегчило дело, так как просто воскрешающимся своими силами, приходилось бежать со своего сервера, в прямом смысле этого слова. В то время как защитники воскрешались буквально в пятистах метрах за стеной бастиона. И, тут же починив свои доспехи, отправлялись в бой.

Ремонт сломанного "шмота" начало беспокоить "АД" примерно через час после начала осады. Доспехи и оружие можно было починить лишь у определенного НПЦ, которых в округе было все два. И, вот беда, оба они находились на территории Бастиона, и доступны для атакующих, естественно не были.

Необходимо было срочно что-то делать, иначе им бы пришлось драться голыми, и руководство решило разориться на мобильного торговца, которого можно было купить лишь в единичном варианте, раз в месяц и за бешеные деньги. "Воткнув" необходимого кузнеца, армия, наконец вздохнула спокойно. Теперь хоть сутки можно было штурм продолжать.

Собственно, сам штурм выглядел как танец больших катапульт. Выстроенные в полукруг, осадные орудия то подводились, чтобы сделать выстрел по воротам, то отводились - когда из этих же ворот на них бежала толпа обезумевших защитников. Катапульты тут же закрывались живой силой, и некоторое время шла война. Затем, всех вышедших защитников "разбирали" на запчасти, и орудия пододвигались вновь.

Спустя еще час на осаждающих напала группа игроков, числом около тысячи, ударив в тылы, как раз в тот момент, когда баллисты и катапульты отвели и отражали атаку выбежавших защитников. Оказывается, сопротивление сервера на месте не сидело и собрало еще одну группу, вне бастиона. Сговорившись, они напали одновременно и успешно сожгли еще три орудия восточных ворот. Разведка, конечно, никого предупредить не смогла, так как находилась либо не у компа, либо решило набить убийств в ПвП, и влилась в толпу дерущихся у ворот. Мата у начальства было...

В итоге, было решено снять с обстрела две трети катапульт и перевести их все на одни, самые разрушенные ворота. На остальных осталось по одному орудию. Для усиления охраны, перевели с каждой стороны по тысяче игроков.

Дело пошло быстрее. Ворота ломали теперь в семь орудий, плюс маги помогали. Примерно спустя полчаса левые створки разлетелись в щепки, и вся толпа, скучающих "АДовцев" хлынула внутрь, словно вода из смывного бачка. Нужно отдать должное защитникам - они дрались до конца, максимально задерживая наступающих. Но, все было уже решено. Восемь тысяч против трех... Которые очень быстро таяли, учитывая то, что места воскрешения захватывал "АД". Вторая столица была взята, и над главной башней засверкал бело-золотой флаг "Ангелов". Сервер пал.

Олег получил приказ уходить с позиций после часовой зачистки, а точнее карательных операций по всему серверу. Новые хозяева показывали свою силу, устрашая слабых и ломая сильных. А затем, по всему серверу прошло сообщение. "Или вы вступаете в наш альянс, и продолжаете играть, отдавая нам дань. Либо, вы не сможете играть вообще, потому что вас будут "ганкать" всегда и везде. Многие вступили. Меньше просто ушло на другие сервера. Еще меньше осталось, и начало кричать всем и везде. Что они - сопротивление. На самом деле сопротивление было и будет, более того - оно есть в планах "АДа". Так намного легче контролировать возмущающихся, и быстро вычислять реальных противников режима. Олег в очередной раз удивлялся тому человеку, кто стоял во главе "Ангелов" и планировал все операции. Все очень продуманно и всегда срабатывает. Молодца, хоть и враг.

Времени у него был еще час с лишним, до назначенной встречи с Маркизой, и он решил принять ванну, и заодно переварить случившийся рейд. Уж больно все неожиданно произошло.

Горячая вода расслабила и успокоила. Он бы еще так повалялся с часок, но таймер на сотовом телефоне начал выстукивать имперский марш из известной космооперы, и он, завернувшись в полотенце, выполз наружу.

Предложение на вещицу, которую он выбрал для следующей сделки, он выслал еще вчера перед сном. И, сейчас сгреб в охапку всех потенциальных покупателей, и вновь устроил торги. На сей раз, права, они были короткие - сумму в шестьдесят тысяч никто так и не переплюнул, и превосходный, единственный в своем роде на сервере "Скипетр божественного вмешательства" "ушел" богатенькому коллекционеру из Сибири. Сынок нефтяного магната. Ему можно деньги вообще не считать. Но, вещь действительно была уникальной и очень мощной по параметрам. Осталось дело за малым - встретиться с Маркизой, забрать скипетр, и продолжить вчерашний разговор за виртуальным

бокалом вина.

Они быстренько обсудили условия сделки, Олег пару раз "перезашел", отправляя вещь покупателю, и, даже не проверив на сей раз счет, вернулся к своей очаровательной собеседнице.

Она ему нравилась. Очень нравилась. Все ее увлечения, знания были ему понятны и приятны. Многие из них совпадали с его. Например, они оба любили множество музыкальных групп, особо то никому и не известных. Они любили множество одинаковых книг и писателей. Олег боялся только одного - как бы она не оказалась толстенной уродиной. Хотя, все его благородство говорил, что, мол, внешность - не главное. Однако его внутренний голос во всю глотку орал - "Сдурел? Еще я с реальными троллихами на встречался! Красавицу мне! Красавицу!". Это нормально. Все хотят красоты и идеала.

И он успокаивал себя надеждами и мечтами. Что тоже вполне объяснимо.

Под конец их встречи, она сказала, что вынуждена уехать по делам в другой город на пару дней, чем очень расстроила его. Однако, "надо - значит надо". Олег поворчал, но смирился, и они разошлись досыпать остаток ночи. На пару дней он был свободен, что было хорошо. Сейчас нужно ковать железо, так сказать, пока горячо у него в альянсе. Нужно прогрызать себе дорогу наверх. Чем он и занялся сразу же после того как встал на следующий день.

Одиннадцать часов сорок минут утра. Бывало и хуже. Он подполз к компу и, даже не умываясь, вошел за Туштанчика. "Купидоны" тут же приветствовали его, радостно поздравляя. С чем именно его поздравляли, он понял спустя пять минут, когда ему в личку постучался Кротэ, и сказал, что его хочет видеть совет "Ангелов" примерно через полчаса. Олег удовлетворенно улыбнулся краешком рта, и ушел приводить себя в порядок. Туалет, ванна, кухня. От кофе он отказался, заварив себе зеленого чая. Иногда нужно разнообразить свое питьевое меню.

Совет состоял из двенадцати человек, и лишь половина из них разговаривали голосом. Остальные скрывались. Олег пытался представить, кто именно стоит за всеми проведенными операциями "Ангелов", но, нужного кандидата, так и не нашел среди этих игроков. Возможно, его здесь и нет.

- Вчера, при захвате южного бастиона ты велел своему клану нарушить приказ и штурмовать при помощи дирижабля? - спросил один из голосов.

- Да, это был я. Я готов понести наказание, - ответил Олег, принимая их игру.

- Ваши действия были рискованные, но именно они

позволили захватить южную столицу быстрее поставленных сроков, чем значительно облегчили захват сервера в общем. Я считаю, что вы - лично ты и твой клан, должны уплатить штраф за нарушение приказа, размером в пятьдесят тысяч золотых, и получить награду за достойные тактические действия - повышение в звании, и перемещении по должностной лестнице. Ты становишься заместителем-помощником начальника внешней разведки. Такие головы нам нужны.

- А как же мой клан? - удивленно и обрадованно ответил Олег.

- О клане не беспокойся, мы выделим ему хорошего и достойного офицера. И, мне не хотелось бы об этом напоминать, но "твоим" клан стал совсем недавно. Но, похвально, что ты не забываешь о своих товарищах. Так ты согласен?

- Согласен!

- Значит решено. Поступаешь в распоряжение к Маркизу...

Олег на секунду даже дар речи потерял, а предательский холодок пробежал по всему телу вверх и обратно. К Маркизу?!

Его выкинули из группы совета, и он остался один на один со своими мыслями. Маркиз все еще в игре? Почему же она ничего об этом не сказала? Хотя, он ведь и не спрашивал. Он вообще старался не затрагивать эту тему. Но какого-же, а? Это нужно же так попасть! А может быть тот старый Маркиз из "Мистери Бондс", уходя, удалил персонажа, и кто-то другой создался с таким ником? Может быть, может быть. Но, все же, это маловероятно. Таких персонажей, как правило, не удаляют, а просто замораживают. Какая разница? Что ты удалил его, а что просто не заходишь на аккаунт. Персонаж кушать не просит. Зато, когда он вдруг понадобится - хоппа, а вот он! Прокаченный, с репутацией персонаж.

И опять же - на эмоциях, человек способен на все. Люди, вон, в состоянии аффекта других убивают, что уж говорить про удаление персонажа? Простых нулей и единичек.

Олег прочистил горло, и написал личное сообщение Маркизу.

- "Добрый день. Меня послал к вам совет как помощника. Сказали, что вы в уже знаете. И введете меня в курс дела".

Какое-то время персонаж молчал, а затем ответил весьма не однозначно:

- "Можно и так сказать. Подожди минут пять. Сейчас закончу с одним делом, и мы с тобой познакомимся поближе".

Познакомились они не просто поближе, а очень близко. Олегу была понятна причина, по которой его так мучал начальник внешней разведки, ведь его принимали не просто я ряды клана а в самое его сердце. Он и сам выполнял подобную работу в

"Демонах". Только Маркиз "прошелся" по нему намного серьезнее, включив в "знакомство" заполнение психологических тестов. Затем последовало множество проверок и испытаний. Все их Олег прошел с честью и без единого промаха.

С Маркизом он сошелся очень близко. И, тот ему понравился, как человек. В меру честен, умен, творческий человек. Таких хочется доверять. Наверное, это профессиональная черта любого разведчика - уметь располагать к себе людей.

Спустя пару суток, Олег был официально принят в отдел разведки, и теперь выполнял половину работы, которая до этого ложилась на плечи Маркиза. Можно было начинать плести паутину заговора. Хотя, если честно, Олегу делать этого хотелось уже не так сильно, как в начале этого гениального плана. Он решил немного прощупать почву, и, ка кто спросил Маркиза:

- Слушай, у меня тут пара шмоток из "данжа" есть, хочу продать, но не знаю к кому обратиться.

- "За реал продать?", - уточнил Маркиз.

- Ага. Честно даже не знаю с какого конца к этому подойти. Первый раз. Деньги срочно понадобились, а зарплата еще не скоро, - извиняющимся тоном сказал Олег.

- "Ко мне можешь обратиться. Покажи, что хочешь продать, я скажу тебе цену. Но, учти, что я беру сорок процентов за сделку".

Олег чуть было не ляпнул: "А не многовато ли?", но вовремя спохватился, осознав, что такой "дилетант" как он, не должен быть осведомлен о расценках. Он просто показал через окошко торговли заранее подготовленные "шлем Ангельского мечтания", и "Топор знания природы".

- "Нормуль, тысяч по десять уйдут", - ответил Маркиз, - "Завтра найду тебе покупателей. А ты приготовь какой ни будь "левый" счет, куда можно будет перечислить деньги за них".

- Хорошо, спасибо огромное. Ты меня очень выручишь.

- "Ладно, давай, до завтра. У меня сегодня еще дела есть в реале, так, что я в офф".

Олег не мог поверить! Он наткнулся на торговца за реал, который проводил сделки на стороне "Ангелов"! Ему очень повезло, что он попал прямо к нему в подчиненные. Врага нужно держать ближе друзей, чтобы знать все его действия. Олег оскалился и потер руки. Начинается веселье!

Он начал медленно прокручивать в голове все возможности для подставы Маркиза. Операция может занять не один месяц, но он будет очень терпелив.

Звонко пропищала "напоминалка" в электронном календаре, уведомляя хозяина о намеченной встрече. Через десять минут ему нужно быть у ресторана, где он встречается с Маркизой. Она

должна была вернуться сегодня домой.

Напевая себе под нос песенку про Винни-пуха, Олег начал заходить за Кардинала. Ввел логин, пароль, нажал ввод. Система не привычно долго обрабатывала его запрос, а затем выдала сообщение о том, что данный аккаунт заблокирован из-за нарушения пользовательского соглашения. У Олега отвалилась челюсть, и все замерло внутри. Как? Почему? Это было не возможно! Его даже затрясло от возбуждения. Он перепроверил логин, и вновь ввел пароль - та же петрушка. Он психанул, и шандарахнул кулаками по клавиатуре, которая жалобно захрустела.

- Твою дивизию тебе в глотку!!! - проорал он в монитор и полез на форум игры, яростно молотя по, чудом уцелевшим, клавишам.

На официальном форуме, в топике "Бан", он с легкостью нашел свою учетную запись. Она действительно числилась заблокированной. Причина была указана короткая и простая - RMT. Что расшифровывалось как "Real money trade" - торговля за реальные деньги.

Но, как? Как они на него вышли? Он всегда был очень аккуратен в вопросах безопасности. Черт побери... Три с лишним года этот персонаж прослужил ему верой и правдой... Но, теперь все. Придется заново нарабатывать престиж, уважение и главное - доверие клиентов. Черт! До чего де не вовремя! Олег посмотрел на часы - оставалась пара минут до встречи. Она, наверное, уже стоит у входа и ждет его...

Он был так зол и растерян, а так же так увлечен стенаниями, что не сразу услышал звонок в дверь. А когда услышал, сначала не поверил. К нему очень редко кто приходил. Кого там принесло сейчас? Опять сосед со своими проблемами? Олег дошел до входной двери, и, собираясь послать любого, кто там окажется к чертям, распахнул ее.

- Приветствую, милорд. Кажется, я не опоздала...

Эпилог

Предложение.

Возможно, он что-то сказал. Он не уверен. Сейчас он был совершенно ни в чем не уверен в данный момент.

Перед ним стояла девушка, одетая в джинсовый костюм, под которым бил виден свитер. Красивое, привлекательное лицо, огненно-рыжие волосы, и яркие, очень хитрые глаза. Она чуть склонила голову набок, и махнула ручкой.

- Э-э-эй... Кардинал. Ты так и будешь держать даму на пороге? Я - Маркиза, если ты, еще не понял.

Олег молча отошел в сторону и приглашающе махнул рукой.

Он ничего не понимал. Чувства, охватившие его, были столь противоречивые, что он, казалось, сейчас разорвется на две части. Одна будет в панике бегать по квартире, собирая вещи, а вторая радостно выть на милое создание, которое только что впорхнуло к нему в квартиру, и сейчас разувалось.

- Похоже, придется немного подождать, пока ты придешь в себя. Если что, я только что с поезда, и очень хочу есть и пить. Поэтому я буду на кухне - варить кофе. Как оклемаешься - приходи, - и она прошлепала по коридору прямо на кухню.

Олег пару раз моргнул, медленно закрыл входную дверь, и ушел в зал. Немного посидел, приходя в себя, потом оделся в нормальную одежду, сменив "спортивки" и футболку на рубашку и джинсы. Одел носки, и молча поплелся на кухню.

Она была там.

Более того, она сидела на его месте и пила кофе, работая на своем ультрабуке.

Он тихонечко присел напротив нее.

- Ага, оклемался, - подняла она на него глаза.

Он утвердительно кивнул.

- Вот тебе кофейку с сахаром. А я, пожалуй, начну... - она пододвинула к нему чашку с ароматным черным кофе.

- Я - Маркиза. И я же - Маркиз. Не было никакого мужа, я его придумала. Мой клан был только из меня одной. Все эти слухи, были распущены для поднятия рейтинга гильдии, всего лишь. Романтика, знаешь ли, хорошо работает. Я очень долго тебя выслеживала и разрабатывала. Но, обо всем по прядку. Я, как ты уже мог понять, тоже торговец за реал. Только окучивала другую сторону противостояния. Сначала, я начала тебя искать просто из-за того, что ты был моим конкурентом. Но затем. Затем я поняла, что ты умный и не ординарный человек. Мне такие очень нужны, и я начала медленно стягивать свои сети, работая сразу по нескольким направлениям. Практически все, включая твое попадание ко мне в подчинение, как помощника Маркиза, было подстроено мной.

Часть вторая - прошу сейчас выслушать до конца, и не кидаться на меня в попытке убить. Это я доложила админам о тебе, и это по моей наводке "забанили" твоего Кардинала. Поверь мне, так нужно, и ты ничего не потерял. Просто доверься мне.

- Ну и наконец, финальная часть, - она вздохнула и сделала глоток кофе, - я собираю группу профессиональных торговцев за реал. И ты мне подходишь по всем параметрам.

- Для чего? - прохрипел Олег.

- Для того же, чем ты занимался до этого - заработок денег. Только теперь профессионально, и с товарищами которые всегда

помогут. Нас уже шестеро, включая тебя. Все побитые жизнью и уверенные в себе торговцы. Каждый из них - специалист в своей сфере. Вместе, мы будем зарабатывать намного больше, чем имеем сейчас.

- Зачем понадобилось гробить моего Кардинала?

- Не обижайся, но, нужно сжигать старые мосты, чтобы качественно построить новые. Это старое правило, и оно всегда работало.

- Мне было бы легче приносить пользу уже раскрученным персонажем... - сказал Олег грустно.

- Уверяю тебя - нет. И ответ на вопрос "почему?" очень прост - мы будет зарабатывать совсем в другой игре. Эта уже изжила себя, и, если бы ты просматривал рейтинги, ты бы знал, что каждый месяц, она теряет по паре тысяче игроков... Скоро в ней просто не останется клиентов для нас. Именно поэтому мы покидаем этот шейдерный мир, и уходим в молодой, но уже популярный проект... - она чуть улыбнулась.

- Какой? - Олег уже все решил для себя.

Она развернула свой ультрабук экраном к нему.

- Ты что-нибудь слышал про отечественную игру "Киберребик"?..